

Kisebb boszorkányvarázslatok



Pókvarázs

Mp: 14
Vi: 1 kör
It: 1 perc/szint
E: 1 (nem erősíthető)

A boszorkány egy bármilyen fekete gombból hatalmas - tenyéryi - pókot tud teremteni. A pók pók módjára viselkedik, kivéve, hogy a boszorkányt semmiképpen nem csípi meg. A pók marása mérgező: 4. szintű idegméreg, benuultságot okoz. Enyhébb esetben kisebb zavart (1 körig -10 harcértékek) Az időtartam lejáratával visszaalakul gombbá, ha épségben van.

Sátáni kacaj

Mp: 11
Vi: 3 szegmens
It: 5 perc
E: 1 (2 Mp-ként erősíthető)
M.ellenállás: asztrális

A varázslat közben a boszorkány olyan nevetést hallat, amelytől a körülötte álló emberekben meghűl a vér, az időtartam lejártáig nem támadnak a boszorkányra. Ha valami kényszer miatt mégis, akkor csak a harc félelem módosítóival. Az időtartam lejártával a félelem nyom nélkül elmúlik. A mágia alól a társak sem kivételek.

Állati szeretet

Mp: 7
Vi: 1 kör
It: 1 nap/szint
E: 1 (1 Mp-ként erősíthető)
M.ellenállás: asztrális

A boszorkány hosszú időtartamra barátjává tehet egy akármilyen állatot, amelynek állati intelligenciája van. Az állat minden szeretetét a boszorkány felé fordítja. Azoknál az állatoknál igazán hatásos amelyeknek kifinomultabb az asztrálteste - főleg emlősök -, kevés haszna van pl. egy krokodil ellen.

1997.11.26.

Szerző: Király Attila (Tatyó)

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A Sátáni kacaj varázslat neve szerepel Mark és Meloran Éjmágia című írásában, igaz, teljesen más statisztikákkal.

A cikk megjelent a MAGUS-site G-portal oldalán is, Boszorkánymágia, kisebbek címen, forrás és szerző megjelölése nélkül.

A cikk anyagát tartalmazza a Boszorkányvarázslatok II. című cikk (ismeretlen szerző, MAGUS-Site G-portal) forrás és szerző megjelölése nélkül.

