

Új boszorkánymesteri mágiák



Gömbvillám

Típus: villámmágia
Mana pont: 21 (8)
Erősség: 1
Varázslás ideje: 4 szegmens
Időtartam: 1 kör/szint
Hatótáv: 20 méter sugarú kör
Mágiaellenállás: -

Ez egyike a legkülönlegesebb villámmágiáknak. A varázslat végrehajtása közben a boszorkánymester bal kezével egy gömböt formáz, amelyből egy 1 méter átmérőjű gömbvillám születik. Az időtartam lejártáig a hatótávon belül tetszés szerint mozgatható, mely körönként 20 métert képes megtenni. Akit megérint, az erősségnek megfelelő elektromos sebzést szenved el. Ha az áldozat (egy körben általában csak egy) csak a gömbvillámra figyel, akkor sikeres gyorsaságpróbával elkerülheti. Az erősség (sebzés) 8 Mana-pontonként növelhető (K10Fp). Minden tekintetben a villámmágia szabályai érvényesek a varázslatra.

Villámmal felruházás

Típus: villámmágia
Mana pont: 22 (8)
Erősség: 1
Varázslás ideje: 4 szegmens
Időtartam: 1 nap/szint
Hatótáv: érintés
Mágiaellenállás: -

A boszorkánymester e varázslattal bármilyen nem mágikus tárgyat (élőlényt nem!), melynek súlya maximum szintenként 5 kg lehet, felruházhat a villámok tulajdonságaival, azaz ha valaki megérinti ezt a tárgyat, az erősségnek megfelelő elektromos sebzést szenved el. Az erősség (sebzés) 8 Mana-pontonként növelhető (K10Fp). Minden tekintetben a villámmágia szabályai érvényesek a varázslatra.

Villámcsapda

Típus: villámmágia
Mana pont: 25/35/45 (8)
Erősség: 1
Varázslás ideje: 4 szegmens
Időtartam: 1 óra/szint
Hatótáv: 2 méter sugarú kör
Mágiaellenállás: -

A boszorkánymester e varázslattal bármilyen nem mágikus helyet (élőlényen nem!) megjelölhet e varázslattal, azaz ha valaki a hatótávon belül megközelíti ezt a helyet, hirtelen kicsap belőle egy villám.



A találatra a szabályok szerinti célzást kell dobni, a villám Cé-je (a varázslattól függően) 35/70/100. Az áldozat találat esetén az erősségnek megfelelő elektromos sebzést szenved el. Egy körben egyszerre csak egy villám csaphat ki. A hatótávot 4 Mana-pontként 1 méterrel lehet növelni. Az erősség (sebzés) 8 Mana-pontként növelhető (K10Fp). Minden tekintetben a villámmágia szabályai érvényesek a varázslatra.

Járvány

Típus: természeti és betegségmágia

Mana pont: 7/a betegség szintje

Erősség: 1/a betegség szintje

Varázslás ideje: 1 perc/a betegség szintje

Időtartam: 1 nap/2 Tsz

Hatótáv: 1 mérföld/2Tsz sugarú kör

Mágiaellenállás: -

E rontó varázs a boszorkánymesteri mágiák egyik igen érdekes keveréke. A rontásoktól eltérően ez nem egy mágikus betegséget hoz létre, hanem egy természetes kór fertőzésveszélyét emeli meg drasztikusan. A szertartás közben az alkalmazónak meg kell határoznia azt a betegséget, amelyet el akar terjeszteni, de ehhez természetesen ismernie is kell az adott kórt (ezt a KM jogköre eldönteni). Kizárólag természetes betegségről lehet szó, amely a mágia végrehajtása után az adott területen az időtartam alatt 40 % eséllyel fertőz meg egy lényt. A fertőzési esély növelésére is van lehetőség, minden újabb befektetett 1 Mana-pont 3%-ot ad az eredeti esélyhez. Megjegyzendő, hogy ha a boszorkánymester olyan helyen hajtja végre a varázslatot, ahol már van természetes fertőzési esélye is a kórnak, akkor ez a két esély összeadódik,

ellenben ha két ugyanilyen mágia működik (ugyanarra a betegségre) egy területen, akkor csak a nagyobb esélyű számít. Sőt, még az is előfordulhat, hogy egy adott terület olyannyira fertőzésmentes, hogy még levonás is van a fertőzési esélyből (higiénia). A fertőzési esélyt - területen tartózkodó minden lényre külön - naponta kell dobni, ha valakit elkapott egy kór, innen kezdve minden úgy működik, ahogy a M.A.G.U.S. szabályrendszerében a betegségeknel ismertetésre került. Azaz, ha pl. egészség-próbája (amely a betegség szintjétől is függ), sikeres volt, úgy szervezete legyűrte a rátámadó kórt. Megjegyzendő, hogy amennyiben valaki elkapott egy fertőzést, akkor ő maga is fertőzővé válhatott, még ha el is hagyja a területet, ily módon a betegség ezután már a természetes útján terjedhet tovább.

?

Szerző: Aquir és Meloran

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk anyaga szerepelt az Új varázslatok című kiadványban, (Mindák László, MAGUS RPG) forrásmegjelölés nélkül.