

Darton-papok örült varázslatai



Temetkezési mágia

Darton papjai különleges mágiájának jó részét képezik az ún. „temetkezési varázslatok”. Nem mind a temetkezéshez kapcsolódik, csak a legtöbbjük - közös inkább, hogy mindegyik kapcsolatban áll a halottakkal valamilyen módon. E varázslatok egy része rendkívül furcsa: bár nem ártó szándékúak, mégis csak a Halál szférába tartoznak. Létük intés Pyarron feketén-fehéren látó moralistainak: a feketemágiát nem mindig az alkalmazott mágia típusa teszi azzá, ami, hanem az alkalmazó szándéka.

Búcsúpillantás (Nagy Arkánium Litániái)

Szféra: halál
Mana pont: 15
Erősség: 1
Varázslás ideje: 5 perc
Időtartam: azonnali
Hatótáv: érintés
Mágiaellenállás: -

E mágia alkalmazásához megfelelő jó állapotban lévő holttest sürgősen szükséges, melyet a papnak a litánia végeztével meg kell érintenie. Ekkor a pap azt fogja látni, amit a halott látott közvetlenül halála előtt - azt, ami mintegy beleégett a szemébe. A pap úgy látja az utolsó pillanatot, ahogy azt a halott tette, kivéve,

ha erre pap szeme valamiért alkalmatlan (pl. a halottnak hőlátása volt), ekkor a pap rosszabb képet lát.

Halotti máglya (Kis Arkánium Litániái)

Szféra: halál
Mana pont: 5
Erősség: 10
Varázslás ideje: 1 kör
Időtartam: 1 perc
Hatótáv: 1 holttest/szint
Mágiaellenállás: -

Hatékonyágában még a tűzvarázslók is megirigyelhetnék e varázslatot: a pap rövid imájára az égből lángcsóva csap alá, amely 1 perc alatt porrá égeti a holttestet vagy holttesteket, de semmi másban nem tesz kárt. (Persze, azért vannak kivételek. Amikor Darton kíváncsi papjai kipróbálták, hogy egy olajjal töltött hordóba helyezett holttestnél mi a helyzet, a szétrobbanó hordó és a szétfröccsenő olaj maradandó nyomokat hagyott a papokon - vagy épp nem hagyott, gondoljunk csak a leégett szemöldökökre. Mint mondják, Darton tréfás kedvében volt.)

E mágiát leginkább járványok idején vagy csaták után alkalmazzák, amikor sok holttestről kell gondoskodni minél rövidebb idő alatt. Ahogy a mondás tartja:



„A jó hadvezér nemcsak Krad- és Dreina, de Darton-papokat is visz magával. Ők ugyanis még harcolni is hajlandóak, és ha még a csatát is túlélnek, nemcsak a sebesültek részesülnek megfelelő elbánásban, hanem a halottak is.”

Lélekmentés (Nagy Arkánium Rituáléi)

Szféra: lélek, halál

Mana pont: 80

Erősség: 1

Varázslás ideje: 2 óra

Időtartam: végleges

Hatótáv: lásd a leírást

Mágiaellenállás: -

Nevezik Megbékítésnek is. Közismert, hogy bizonyos típusú, még Darton papjai által is feketemágiának mondott mágiaformák hatására az áldozat lelke kiszakad az Örök Körforgásból, s hamarosan élőhalottként tér vissza; máskor ezt csupán a lélek gonoszága okozza (ilyenek, ha al Sahred besorolását vesszük figyelembe, az éji rémek, a szellemek vagy a kísértetek). Ha Darton egy magas rangú papja még idejében érkezik, amíg a lélek még nem vált teljesen gonosszá vagy nem erősödött meg eléggé - ez a halál beállta után max. hét nap lehet -, a holttest felett elvégzett hosszadalmas szertartás (a holttest azért kell, mert a szimpatikus viszony miatt csatornát jelent a lélek és a szertartást végző pap között) végeztével a lélek visszakerül az Örök Körforgásba, s a hitének és korábbi életének megfelelő helyre kerül - ez ellen nincs semmiféle ellenállás és mentődobás.

A mágia 1 hét elteltével hatástalan, és nem működik - sajnos - akkor sem, ha a lélek egy gonosz istennek feláldozva kerül ki az Örök Körforgásból, hiszen ilyenkor egyenest az adott Isteni Síkra kerül. Ugyanakkor, ha időben alkalmazzák, egyes élőholtak (vámpír, gahul) áldozatai ezáltal megmenthetőek attól, hogy gyilkosuk sorsára jussanak.

Utolsó út (Kis Arkánium Litániái)

Szféra: halál

Mana pont: lásd a leírást

Erősség: 40

Varázslás ideje: lásd a leírást

Időtartam: lásd a leírást

Hatótáv: 1 koporsó

Mágiaellenállás: -

A „temetkezési mágia” egy különös darabja. Alkalmazásához egy pap is elég, négy a szokásos, de lehetnek többen is. A varázslat alkalmazásakor a pap zsolozsmába kezd, melynek hatására a koporsó a benne fekvő halottal együtt felemelkedik, egész derékmagasságig, utána pedig lassú sétatempóban halad a pappal együtt, egész a sírgödörig, melybe aztán beleereszkedik. A mágia-zsolozsma körönként 4 Mp-ba kerül. Ha egy pap van csupán, a koporsó előtt vagy mögött megy, és mind a 4 Mp tőle származik. Ha többen vannak, osztoznak a Mp-okon, és valamiféle alakzatban körbeveszik a koporsót - így ha négyen vannak, ami a leggyakoribb, a négy sarkon helyezkednek el. A zsolozsmába bekapcsolódva, és a megfelelő helyre belépve, a papok válthatják egymást - például ha nagyon messze van egymástól a templom és a sírgödör. A koporsóval ugyanis csupán 5 métert lehet megtenni körönként.

A varázslat rendkívül impresszív. Általában uralkodók, fontos személyiségek temetésekor alkalmazzák, de előfordul az is, hogy egy-egy gazdagabb család bőkezű adománnyal mintegy megvásárolja Darton egyházától.

Maga a varázslat természetesen az Elemi Erőn alapul, de, bár állítólag ez irányban már az egyházon belül is voltak kísérletek, semmi más teher hordozására nem alkalmas.

Végső megnyugvás (Kis Arkánium Rituáléi)

Szféra: halál

Mana pont: 5

Erősség: 1

Varázslás ideje: 5 perc

Időtartam: 3 nap

Hatótáv: érintés

Mágiaellenállás: -

Darton papjai különleges, „temetkezési mágiájának” egyik varázslata. Végrehajtásához a papnak egy, 1 napnál nem régebbi holttest felett kell kántálnia, majd végül azt megérintenie. Ekkor a mágia hatására a holttest „regenerálódik”: sebei összeforrnak, a halálos betegség nyomai eltűnnek. Hiányzó darabokat pótolni a mágia képtelen ugyan, de a levágott részek visszaforrnak - extrém esetben a darabokra szabdalva, péppé vert holttest is helyreáll (bár ez csak látszólagos, erősebb ütésre széthullik megint; élőholtat így alkotni nem célszerű, de ez nem is cél). A holttest arcán földöntúli nyugalom honol. A test három napig így marad, s utána sem változik vissza, csupán ekkortól a természet nekikezd bomlasztó munkájának.

E mágiát leginkább akkor alkalmazzák, ha a holttest látványa - az edzetlenebb kívülállók számára - elviselhetetlen, avagy a halottat felravatalozva közszemlére kívánják bocsátani. Ez esetben gyakorta feltétele a mágia alkalmazásának a Darton egyházának nyújtott szerény (vagy kevésbé szerény) adomány.

„...Vannak olyanok, akik szerint a Vérmágia természetétől fogva csúf és gonosz. Ez azonban nem igaz. Megjegyzem, azok, akik ezt hangoztatják, Pyarron fennkölt varázslói, amúgy is hajlamosak megfeledkezni róla, hogy a Vérszimpátia bizony nemcsak a Szimpatikus, hanem a Vérmágia része is. De ez most nem számít. A lényeg az, hogy a Vérmágia nem kötelezően feketemágia; valójában csak az esetek nagy részében az. Mert hát miért is

neveznénk egy jó célra alkalmazott mágiát feketének? De hagyjuk. Az alant következőkben azt bizonyítom, hogy olyan Vérmágia is létezik, mely kimondottan segítő szándékú. Darton papjai ehhez folyamodnak a szükség órájában, hogy vérüket - vagy akár életüket - áldozva a győzelem eszközei lehessenek...”

- Nardil deStier -

Véradás (Nagy Arkánium Litániái)

Szféra: halál

Mana pont: 21

Erősség: 20

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: lásd a leírást

Hatótáv: lásd a leírást

Mágiaellenállás: -

Ritkán alkalmazott „gyógyító” varázslat. A pap - miközben a litániát szavalja - először felvágja egy még nem halott (de akár haldokló!), sebesült személy ereit - ez K6+2 Fp elvesztésével jár, amely azonban Ép-be nem csúszhat át. Utána ugyanezt megteszi saját ereivel is (általában a csuklonál teszik meg). Ő is veszít ugyanennyi Fp-t, habár ekkor már nem érzékeli (Ép-be nála sem csúszhat át). Utána a két vágási felületet össze kell tapasztani. Az utolsó szavak kimondásával a két test szinte összeforr, és a pap vére - a benne rejtőző életerővel - átfolyik a gyógyítás alanyába. A pap körölként veszít 2 Ép-t és vele 2 Egészség-pontot, az áldozat ezért 1 Ép-t gyógyul (s miként a papi gyógyításnál, sebei sorra heg nélkül összeforrnak). A papnak előre meg kell határoznia, mennyi Ép-t kíván átadni - utána a testek szétválnak, a vágások beforrnak. Ha rosszul számították ki, vagy például közben megsebzik, és akár az Ép-k, akár az Egészség-pontok elfogynak, a pap meghal. Max. Ép fölé kerülni természetesen nem lehet, a mágia a maximum elérésekor megszakad.

Ha a gyógyítás alanya más fajba tartozik, de azért elfszabású, a pap 4 Ép-ért gyógyul csak egyet (ez alól kivétel a félelf-elf, vagy a félelf-ember kapcsolat, ekkor 3 Ép gyógyít 1 Ép-t).

Az ily módon elvesztett Ép-k és Egészség-pontok - másik Véradáson kívül - semmilyen módon nem gyógyíthatók; azonban naponta 1 Ép, illetve Egészség-pont regenerálódik.

Van egy még ennél is ritkábban (talán évtizedenként, ha egyszer) alkalmazott felhasználási

módja is a varázslatnak: a pap úgy dönt, hogy életét adja a gyógyítandó személyért - ekkor minden egyes Ép mindenkeppen 1 Ép-t jelent, de a pap meghal!

„...Egy ilyen esetről tudok. Jegyezzük meg a pap nevét, hisz kiérdemelte: Tarden volt, a gianagi di Endelek közül. Hogy mit keresett Délen, az maradjon meg Rendünk titka; a lényeg, hogy a jó helyen volt, a jó időben. Szembekerült egy gorkivival, de az egy hét nyarat ha látott leánygyermeket tartott eleven pajzsként maga elé. A leány torkához szegezett karddal kényszerítette Tardent fegyvere letételére, majd, amikor megtette ezt, kíméletlenül hasba szúrta. Mikor már Tarden térdre rogyott, a fejeadás hátralépett, és gúnyosan nevetve átvágta az ártatlan gyermek torkát. Tarden ekkor - Urunk vezette kezét! - tört hajított az átkozott bal szemébe, majd utolsó erejével a leány mellé rogyott. Sikertelenül elvezette a varázslatot - valljuk, Urunk segítette meg -, s bár már ő is haldokolt,

életerejének utolsó foszlányai még visszarángatták a leányt a Sötét Ösvényről...”

- Nardil deStier -

1997.03.17.

Szerző: Thaur

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk anyaga megjelent a Papi mágia, Darton című írásban, ismeretlen szerző neve alatt a MAGUS-Site G-portal oldalon is, más cikkek anyagaival egyben, forrás vagy eredeti szerző megjelölése nélkül.