

Quad dartonita varázslat



Hola!
Valaki azt írta, hogy a Dartoniták olyan „gyenguskák”. khmmmm...

De halál isten. Elég sok speckó litániával szórta meg őket a Nagyúr, mint pl. a most következő:

Quad (avagy Entrópia a gyengébb lelkületűeknek)

Szféra: halál

Típus: Dartonita mágia

Mana pont: 44

Erősség: 4

Varázslás ideje: 1 szegmens

Időtartam: 1 kör

Hatótáv: önmaga

Mágiaellenállás: -

Ezzel a varázslattal Darton felszentelt papja/paplovagja (főleg az Airun féle irányzatból) meglátja minden élő és élettelen dologban azok gyenge pontjait. Tehát egy tárgy esetén érzi azt a pontot, ahova sújtva az legkönnyebben elpusztítható, élőlény esetében pedig azt a pontot, ahol adott esetben a legnagyobb kár okozható. Ily módon egyetlen jól irányzott ökölcsapással kettétörhető egy kemény kocsmai asztal - vagy egy kemény kocsmai verekedő valamely végtagja...

Játéktechnikai szempontból ez azt jelenti, hogy minden egyes sebzés dobás, amit a pap dob négygel szorzandó az időtartam lejéréig. Ez vonatkozik mind a kézi, mind a célzó fegyverekre, valamint néhány varázslatra, mint például a Csapás.

Sem az erősség, sem az időtartam további mana-pontok rááldozásával nem növelhető.

1998.03.19.

Szerző: Zed

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk anyaga megjelent a Papi mágia, Darton című írásban, ismeretlen szerző neve alatt a MAGUS-Site G-portal oldalon is, más cikkek anyagaival egyben, forrás vagy eredeti szerző megjelölése nélkül.

