

## Tápos papi varázslatok



Szia.

Itt most olyan papi varázslatok fognak következni, amelyek valójában nem varázslatok, hanem fohászok. Működésükben ugyan hasonlítanak varázslatokra. Ezek a fohászok általában nem minden vallású pap által hajtható végre. ld. a leírások végén. Ezek a „varázslatok” mindenképpen létrejönnek, ha jogosak, egyébként semmiféleképpen. A fohász ideje minden esetben egy szegmens. Ezeket a fohászokat nem kötelező kimondani. Csak papok képesek alkalmazásukra, paplovagok nem.

### Életben tartás:

Ezt a fohászt olyan papok alkalmazhatják, akik egész életükben az élet elkötelezett hívei voltak. Ha egy társuk halálos sebet kap, akihez mely érzelmi szálak - igaz barátság/szerelem - fűzik, a pap képes átadni neki saját életerejét. Ekkor a halálos sebek begyógyulnak, a halálos mérgezés megszűnik. A pap minden életerejét átadja, így azonnal ájultan rogy a földre. Ez annyira kimeríti a szervezetét, hogy gyakran nem képes elviselni a hatását.

### Játéktechnika

Ha valakit halálra sebeznek, egy körön belül a pap képes megmenteni az életét - 1 Ép-re gyógyítani. Ettől még ájult marad ugyan, de nem fog elvérezni sem. Ellenben a papnak csak 25% esélye van, hogy túléli.

Csak olyan pap alkalmazhatja, akinek elsődleges jelleme az élet [élet, rend igen; rend, élet nem] és van élet szférája.

### Démoni bosszú:

Gonosz papok által alkalmazható fohász, halálosan sérült teste kaput nyit egy démoni síkra, ahonnan egy démon érkezik lelkéért cserébe. A démon elpusztítja a pap gyilkosát. Ha sikerül visszatér síkjára. Ha legyőzik a démon, a pap lelke örökre kiszakad a körforgásból, istene a halott démonért a sík démonhercegének adja szabad prédául. Ha a démon legyőzi a gyilkost a papnak szint % esélye van, hogy istene visszaküldi az életet testébe.

### Játéktechnika

!!!Bár a halott játékosnak mindegy lehet, hogy mi történik a karaktere lelkével, azért gondoljon bele, hogy a pap is megkockáztatná-e ezt!

(például az Arel papom biztosan nem alkalmazta volna ezt halálakor, pedig képes lett volna rá.)

Hogy milyen démon érkezik az a pap szintjétől függ:

- 4: Szolga
- 8: Katona
- 12: Sytix
- 16: Xing
- 17-: Démonúr



Csak olyan pap alkalmazhatja, akinek van káosz a jellemében, és rendelkezik a halál szférával.

### ***Utolsó Harc***

Ha a pap óriási túlerővel kerül szembe, ez a fohász megadja neki a tiszta harc lehetőségét.

### **Játéktechnika**

A túlerőnek olyannak kell lennie ami biztosan legyűrné a papot e fohász nélkül. pl aurok, tíz fejedelmis halálos méreggel. A túlerőnek meg kell maradnia, a fohász létrejötte után is. Azaz pl. Három varázslóval szemben nem alkalmazható, hiába 20. szintűek.

Ha a pap harcérték csökkentő varázslatok, vagy akár bénultság hatása alatt van ez elmúlik. Ha a pap harcérték növelő varázslatok hatása alatt áll, elmúlik. Mérgek hatása szinten elmúlik. Továbbiakban a papot csak fegyverrel (esetleg egy ereklje ártó hatásával) lehet megsebezni! Azaz nem hat rá sem méreg, sem mágia, sem hatalomszavak.

Ha a pap esetleg túlélne így a túlerő támadását, akkor ájultan a földre rogy de semmi baja nem történik.

!!!Ha ez történik, akkor valamit elrontottál, vagy csak 00-át dobott. A túlerő mindenképpen hatalmas legyen. Csak Arel papok alkalmazhatják. (sajnos akkor is halott lenne, ha ezt alkalmazta volna. De talán magával vitt volna még egyet, kettőt)

Ilyen, és ehhez hasonló fohászt minden pap elmondhat halálakor, esetleg improvizálhat is, de ne nagyon élje túl.

1997.09.22.

Szerző: Király Attila

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely