

Új halál varázslatok



Az itt leírt varázslatok még nem véglegesek, nem teszteltek, csak ízelítőül szolgálnak a teljes műből, amely rövidesen „megjelenik”.

Lien Ar Raven

A Vérkesztyű, a Vérkitörés és a Véraura csak Tharr és Orwella papjai által használható, míg a Szentségtelen Aurát Dreina és Noir papjainak tilos használni. A Vértakasztó penge táblázatban szereplő erősítései csak Tharr, Orwella és Ranagol papjai számára engedélyezett. (Magánvélemény)

Megjegyzés: a szövegben szereplő pap itt a papi főkasztot jelöli, ebbe beletartozik a pap, a paplovag és a szerzetes is.

Kis Arkánum

Sebtágítás

Típus: vérmágia

Mana pont: 15

Erősség: 1 (10Mp/E)

Varázslás ideje: 3 szegmens

Időtartam: 1 kör/szint

Hatótáv: 15 méter

Mágiaellenállás: -

A varázslat időtartama alatt az áldozat minden szúró/vágó/lőfegyvertől elszenvedett 6 Fp illetve minden 1 Ép sebződés után körönként a varázslat E-jének megfelelő Fp-t veszít /Ép-be is átcsúszhat/. Az időtartam lejártá után a sebek normális módon gyógyulnak

Elfekre +8, félelfekre +6 E, természetesen. Szerzetes nem használhatja.

Vérzékenység

Típus: vérmágia

Mana pont: 55

Erősség: 15 (5Mp/E)

Varázslás ideje: 2 kör

Időtartam: 2 hét/szint

Hatótáv: 3 méter

Mágiaellenállás: -

Az áldozat minden nyílt sebe után annyi Fp-t veszít percenként, mint amennyi a seb által okozott Fp veszteség volt. Ha Fp-i elfogytak, elájul, és percenként 1 Ép-t veszít a halál vagy a gyógyulás bekövetkeztéig. A vérzés Mf-ú sebkötözéssel vagy Mf-ú herbalizmussal megállítható, ugyanezen képzettségek Af-val pedig 3 percenként veszít Fp/Ép-t az áldozat. Zúzófegyverek Ép sebzése esetén 3 körönként veszít a vérzékenységben szenvedő annyi Fp-t, mint amennyi az Ép sebzés volt (belső vérzés). Ez csak papi mágia kritikus betegség gyógyítással állítható meg (25 Mp). Maga a vérzékenység papi Átoküzéssel szüntethető meg véglegesen. A Vérzékenység erőssége elfek esetén +8, félelfek esetén +6. Szerzetes nem használhatja.



Vérkesztyű

Típus: vérmágia

Mana pont: 17

Erősség: pap szintje

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: 1 kör/szint

Hatótáv: pap

Mágiaellenállás: -

A varázslási idő alatt a papnak vérbe kell mártania a kezét, amely kesztyűt képez rajta, s az időtartam lejártáig a pap szintjével azonos mértékben növeli az erejét, de ezzel a módszerrel embereknél 20, elfeknél 18, félelfeknél 19, törpéknél 21, udvari orkognál 22 lehet a maximum. A manapontok megduplázásával mindkét kézre felvihető a kesztyű egyazon varázslat alatt. Elfek ellen +8, félelfek ellen +6 Sp-t ad a varázslat ökölle bevitt ütés esetén. Szerzetes is használhatja.

Vérfakasztó penge

Típus: vérmágia

Mana pont: 24

Erősség: 2

Varázslás ideje: 4 szegmens

Időtartam: 1 kör/szint

Hatótáv: pap

Mágiaellenállás: -

A pap kezében egy vérvörös egykezes kard anyagiasul (a pap határozza meg pontos típusát, de különleges fegyver nem lehet), amelynek módosítói: +10 KÉ, +15 TÉ, -25 VÉ, +E * Sp. A kard E-je minden egyes Fp-vesztést okozó seb nyitásakor 1-el, és minden egyes Ép-vesztést okozó seb nyitásakor 2-vel nő. A következőképpen növelhető meg a fegyver E-je:

Vérbe mártás	+1 E/2 szegmens
Élő testbe szúrás	+1 E/3 szegmens
Friss halottba szúrás	+1 E/4 szegmens

Természetesen elfekre +8, félelfekre +6 E. Szemben a káoszkarddal, ezzel védekezni is lehet és a másik kézben akármi lehet. A varázslat időtartama a mana pontok megduplázásával kétszeresére növelhető (de tovább nem). Szerzetes is használhatja (KM's option)

Nagy Arkánum

Véraura

Típus: vérmágia

Mana pont: 40

Erősség: 5

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 2 kör/szint

Hatótáv: pap

Mágiaellenállás: -

Az időtartam alatt a pap testére jutó vér (amely saját nem lehet) auraként körbeveszi, s védi. Minden egyes liter vér +1 SFÉ-t ad, amely túlütéssel természetesen csökken, az aurából kiloccsanó vér formájában. A pap csak magán hozhatja létre a vérarurat, amelyen ő tisztán átlát, kívülről azonban csak nagyon homályosan lehet őt látni. A véraura SFÉ-jének maximuma a pap szintjével azonos. A vér többféleképpen juthat a papra, pl.: egyszerűen magára önti, vérgyűjtéssel, belefekszik egy vérrel teli kádba (ekkor szegmensenként egy SFÉ-t kap) stb. A varázslat mana pontjának többszörözésével az időtartam többszörözhető. Szerzetes is használhatja.

Vérkitörés

Típus: vérmágia

Mana pont: 60

Erősség: speciális

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 2 kör/szint

Hatótáv: 12/15 méter

Mágiaellenállás: -

A pap tőle maximum 12 méter távolságra kijelöl egy pontot, amelybe minden friss sebből kibugyanó vér a vérgyűjtéshez hasonló módon áramlik és ott egyesül. Az időtartamon belül a pap bármikor kijelölheti a kitörés időpontját (amelyet később már nem módosíthat), de legkésőbb az időtartam lejártával az automatikusan bekövetkezik. A kitörés E-je: minden 2 Ép-nyi illetve minden 8 Fp-nyi vér (másképpen 4dl) 1 E-t jelent. A kitörés centrumától méterenként 1-el csökken az E, és a sebzése E*k6 /tűzkitöréshez hasonlóan/. Elfekre +8, félelfekre +6 E a kitörés

hatósugarán belül, de a hatósugár NEM nyúlik meg számukra sem 8, illetve 6 méterrel! Szerzetes nem használhatja.

Szentségtelen aura

Típus: nekromancia

Mana pont: 45/65

Erősség: 5

Varázslás ideje: 2 kör

Időtartam: 3 kör/szint

Hatótáv: 15 méter

Mágiaellenállás: -

Az aura egy 15 méter sugarú gomb, amelynek középpontja az a pont, ahol a pap állt a varázslás alatt. Ezután a pap el is mehet, az aura nem változtatja meg a helyét. A varázslatnak két felhasználása lehetséges. Az első esetben (amely 45 Mp) az aurában a gyógyító varázslatok nem működnek, de a rájuk költött Mp-k elvesznek. A gyógyitalok ideiglenesen elvesztik mágikus hatásukat az aurán belül. A második esetben (65 Mp) az aurában elmondott gyógyító varázslatok fordítva sülnek el, sebést vagy a betegségek, mérgezések súlyosbodását idézik elő, az ezeken kívüli károsodások gyógyítása pedig sikertelen marad. Ezenkívül az aurán belül az elfek, félelfekre a következő módosítók:

	Erő	Állók.	Gyor.	Ügy.	Ake.	Asztr.	Ké	Té	Vé	Cé	Varázslás
Elf	-2	-2	-2	-2	-2	-4	-10	-20	-20	-10	igen
Félelf	-1	-1	-1	-1	-1	-2	-8	-15	-15	-8	igen

Egyéb

Vérgyűjtés esetén a vér 1 méter/szegmens sebességgel halad.

1 Ép-nyi vér = 2 dl /ez meg bizonytalan/

1 Fp-nyi vér = 0.5 dl /ez is/

A papi és boszorkánymesteri Nekromancia ellen hathatós védelmet adhat az obszidiánból drágakőmágiával készített varázstárgy, de ehhez még össze kell hangolni a két kaszt ezen varázslatainak erősségét és erősítését. A papi vérmágia ellen a lángvörös korall adhat védelmét, de ekkor csak a fehér korall alkalmazható vízzel kapcsolatos mágiára. Természetesen az igaz-drágakövek, valamint a zafír és a feketeopál is alkalmazható védelemre. Az igaz-drágakövek közül a gyémánt a nekromancia, a rubin pedig a vérmágia terén igen hathatós. Természetesen mindezen kövek okozás illetve detekció terén is alkalmazhatóak. A pontos kidolgozás KM's option, avagy a nyár közepén várható a listán.

(Csak halálszférával rendelkező pap használhatja ezeket, azok közül se mind, lásd Darton papjai. Szóval kizárólag olyanok, akiknek ezt Istenük elnézi, vagy kifejezetten élvezi. Pl. Orwella, Tharr, Ranagol...)

?

Szerző: Lien Ar Raven

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent a MAGUS-Site G-portal oldalon is, Vérmágia címmel (ismeretlen szerző).

A cikk mind a 7 varázslatát utószavában és művében módosítja a szerző, Papi varázslatok (Lien Ar Raven, Mlista) cikkében.