

Új papi mágiák



Kommunikáció - növényekkel

Szféra: lélek, természet

Mana pont: 4

Erősség: 1

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 1 perc/szint

Hatótáv: 5 méter

Mágiaellenállás: -

A papmágia ezen tagja segítségével az alkalmazó asztrális kapcsolatba léphet a növényekkel. Mivel a növényeknek meg nincs Mentáltestük, és az Asztráltestük is még elég fejletlen, így a kommunikáció meglehetősen alacsony fokon (érzelmek átadásával) zajlik, így a közelmúlt eseményeiről inkább csak érzelmi szinten szerezhethetünk tudomást. A varázslattal szintenként egy növényvel lehet kommunikálni.

Kommunikáció - állatokkal

Szféra: lélek, természet

Mana pont: 14 (többszörözés)

Erősség: 5

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 1 perc/szint

Hatótáv: 5 méter

Mágiaellenállás: - (mentál, ha van rajta statikus pajzs)

Ez a mágia a „Kommunikáció - növényekkel” nevű varázslat továbbfejlesztett változata, ugyanis az állatok már rendelkeznek fejletlen Mentáltesttel és aránylag kifejlett

Asztráltesttel, így már egy fokkal kiterjedtebb lehet velük a kommunikáció. A rituálé során az állat a saját módján „kommunikál” (ugat, nyerít, károg, stb.) és a pap is bármilyen nyelven beszélhet, csak az a lényeg, hogy hallják egymást. A közölt információ tulajdonképpen „lefordítódik” a másik fél számára. A „beszélgetés” információtartalma az állat intelligenciájától függ, így túl bonyolult dolgokat, következtetéseket nem tudhatunk meg tőle. A varázslattal szintenként egy állattal lehet kommunikálni.

Kommunikáció - lényekkel

Szféra: lélek, természet

Mana pont: 25 (1)

Erősség: 10

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 1 perc/szint

Hatótáv: 5 méter

Mágiaellenállás: mentál

A „Kommunikáció - növényekkel” és a „Kommunikáció - állatokkal” nevű varázslatokhoz hasonlóan e mágia segítségével az intelligenciával rendelkező lényekkel (azaz amelyeknek már kifejlett Asztrál- és Mentáltestük van) is lehetséges a kommunikáció, amely a lény intelligenciájától függően már egész sokrétű lehet. A rituálé egyébiránt minden szempontból ugyanúgy működik, mint a „Kommunikáció - állatokkal” nevű



varázslat, azaz mindkét fél a saját nyelvén beszél, a másik pedig (mialatt hallja a számára érthetetlen szöveget is) mégis teljesen megérti a hallottakat. Megjegyzendő, hogy természetesen nem csak „szörnyekre”, hanem idegen nyelven beszélő személyekre is alkalmazható a varázslat (ha elvétette Mentális mágiaellenállását). A varázslattal szintenként egy lényel lehet kommunikálni.

Repülés

Szféra: természet

Mana pont: 40

Erősség: 5

Varázslás ideje: 2 kör

Időtartam: 5 perc/szint

Hatótáv: érintés

Mágiaellenállás: -

Ezen varázslat lehetővé teszi, hogy a pap (vagy más) a gravitációt meghazudtolva repüljön. A pap tulajdonképpen egy (saját maga által) megáldott (Áldás) vagy felszentelt (Szertartás) tárgyat bűvöl meg, mely legtöbbször a Szent Szimbóluma (közönséges vagy más által „előkészített” tárgyon nem jön létre a varázs!). A rituálé során a tárgyat az alany markába helyezi és összezárja azt. Ettől kezdve abban a kézben mást nem lehet fogni addig, amíg el nem engedi a tárgyat, de ha ez megtörténik, a mágiának vége szakad. A használó a tárgyat fogó kezével irányíthatja repülését. Ez számára ösztönös cselekedet, azaz elég csak arra gondolnia, hogy hova repüljön, közben akár harcolhat, varázsolhat vagy Pszit használhat. A maximális sebessége egy rohanó emberével vetekszik (kb. 30 km/h), így akár rohamozhat is. Szintenként 10 kg súlyt vihet magával.

Kis Arkánium Litániái

Folyondár

Szféra: természet

Mana pont: 17 (5)

Erősség: 20

Varázslás ideje: 3 szegmens

Időtartam: 3 kör/szint

Hatótáv: 20 méter

Mágiaellenállás: -

A Természet szféra e varázslata is a látványosan alkalmazhatóak közé tartozik, de ehhez szükséges, hogy a hatótávon belül legyen valamilyen növényi élet, ami akár egy erdő, mező, sziklás területen néhány moha vagy fűcsomó, vagy akár egy szobában lévő szobanövény is lehet. A mágia hatására a kijelölt növény hihetetlen, szemmel látható gyorsasággal kezd el természetellenes szárat, ágakat növesztetni, megpróbálva minél fűgőbbben körbefonni áldozatát. A pap e mágiával maximum szintenként egy növényt szabadíthat rá max. szintenként egy áldozatra (egy növény csak egy áldozatra tekeredhet rá). A növény eredeti nagyságától függően 1-től 6 kör szükséges ahhoz, hogy az áldozato(k) teljesen befonja. Ezalatt az áldozat (ha észrevette) megpróbálhat kimenekülni a hatótérből (5 méter), vagy elkezd csapkodni a szárat. A kiszámíthatatlan mozgás miatt a szárok Vé-je 50, de mivel nem érzik a fájdalmat (Fp: -), ezért csak túlütéssel sebezhetőek (Ép vagy Stp: 20). Az elkapott áldozat két dolgot tehet: vagy harcol tovább helyhez kötve, vagy megpróbál kiszabadulni. Utóbbi esetben körönként Erőpróbát tehet (miközben nem harcolhat és az alap Vé-je is 30-cal csökken), amely sikere esetén kiszabadul (ahány növény fogja körbe, annyi Erőpróba szükséges). Amennyiben az áldozat rendelkezik kötelékből szabadulás képzettséggel, használata megkönnyítheti a dolgát. Alapfok esetén ha úgy akarja, az Erőpróba helyett választhatja az Ügyességpróbát (ugyanolyan feltételekkel, mint az Erőpróbánál).

Ha képzettsége mesterfokú, ezen túlmenően már nem kell erre koncentrálnia, ezt harc közben is teheti. Az időtartam lejártá után

a természetellenesen kinőtt szárok és ágak néhány percen belül elszáradnak és elrohadnak. A varázslat erőssége 5 Mp-onként növelhető, minden egyes további erősség után az Erőpróbát (vagy Ügyességpróbát) ugyanannyi negatív módosítóval kell tenni, a növény Ép-je pedig kettesével nő.

Érzelem érzékelés

Szféra: lélek

Mana pont: 5 (1)

Erősség: 5

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: egyszeri

Hatótáv: 10 láb

Mágiaellenállás: asztrál

E varázslat segítségével a pap képes lesz megtudni az áldozat egy bizonyos dolog iránti érzéseit, amennyiben az elveti Asztrális mágiaellenállását. A papnak a mágia végrehajtása alatt mindvégig a hatótávolságon belül, a Szent Szimbólumát kezében szorítva, koncentrálni kell bámulnia a kifürkészendő személyt. A varázslat során a pap egy bizonyos dologra koncentrálni, mely lehet egy tárgy, személy, eszme vagy fogalom, így megismeri az ehhez kapcsolódó érzelmeket.

Nagy Arkánum Litániái

Átváltozás - növényé

Szféra: természet, lélek

Mana pont: 55 (10)

Erősség: 8

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 15 perc/szint

Hatótáv: érintés

Mágiaellenállás: asztrál és mentál

A varázs alkalmazásával a pap átváltoztathatja magát vagy a megérintett élőlényt bármilyen általa ismert névennyé. Ha akar, az áldozat ellenállhat a mágiának, ekkor Asztrális és Mentális mágiaellenállásra is jogosult, ha bármelyik sikeres, a varázslat nem jön létre. Mivel a

mágia csak az anyagi testet változtatja át, ezért különböző módszerekkel leleplezhető (Auraérzékelés, Asztrál és Mentál Szem), másrészt az alany agyi képességei birtokában marad (Pszit használhat, de nem varázsolhat), bár teljesen növényként viselkedik (pl. mozgás, táplálkozás szempontjából). Megjegyzendő, hogy természetesen a felszerelés nem változik át, egyedül a Szent Szimbólum „olvad bele” az átváltozott testbe (ha a pap magát változtatta át). A metamorfózis meglehetősen látványos, a két test különbözőségének mértéke szerint 1 körtől 6 körig is eltarthat. Ha a pap akarja, átruházhatja a visszaváltozás szándékát az alanyra (amikor akar, visszaváltozik). Figyelem: a visszaváltozás után is megmaradnak a szerzett sérülések! Fontos, hogy bár az élettan képzettség nem szükséges a használatához, a pap csak az általa jól ismert növényre képes átváltoztatni. Az időtartam lejártá előtt bármikor megszüntethető a varázslat.

Átváltozás - állattá

Szféra: természet, lélek

Mana pont: 65 (12)

Erősség: 8

Varázslás ideje: 2 kör

Időtartam: 10 perc/szint

Hatótáv: érintés

Mágiaellenállás: asztrál és mentál

A varázs alkalmazásával a pap átváltoztathatja magát vagy a megérintett élőlényt bármilyen általa ismert állattá. Ha akar, az áldozat ellenállhat a mágiának, ekkor Asztrális és Mentális mágiaellenállásra is jogosult, ha bármelyik sikeres, a varázslat nem jön létre. A mágia minden szempontból ugyanúgy viselkedik, mint az „Átváltozás - növényé” nevű varázslat (anyagi testre hat, leleplezhető, agyi képességek megmaradnak, felszerelésre nem hat stb.) Megjegyzendő, hogy alanya külsőre az óhajtott faj egy átlagos egyedévé változik, de nem lesz birtokában különleges képességeinek és a kommunikációs problémákat sem oldja meg a többi egyeddel (sem az eredeti fajával). Az időtartam lejártá előtt bármikor megszüntethető a varázslat.

Átváltozás - lényé

Szféra: természet, lélek

Mana pont: 70/105 (14)

Erősség: 8

Varázslás ideje: 3 kör

Időtartam: 5 perc/szint

Hatótáv: érintés

Mágiaellenállás: asztrál és mentál

A varázs alkalmazásával a pap átváltoztathatja magát vagy a megérintett élőlényt bármilyen általa ismert lényé. Ha akar, az áldozat ellenállhat a mágiának, ekkor Asztrális és Mentális mágiaellenállásra is jogosult, ha bármelyik sikeres, a varázslat nem jön létre. A mágia minden szempontból ugyanúgy viselkedik, mint az „Átváltozás - növényé” és az „Átváltozás - állattá” nevű varázslatok, csak egy fontos különbség van: ezen mágiának kétféle változata létezik. Az első módszer az előbbiekkal teljesen analóg módon működik, azaz a litánia alanya külsőre az óhajtott faj egy átlagos egyedévé változik, de nem lesz birtokában különleges képességeinek és a nyelvükön sem ért. Egyébként segítségével akár manase, sáskaharcos, elf, vagy más típusú ember (pl. dzsad) formája is felvehető.

A másik módszer sokkal érdekesebb és nagyobb hatalmú. Ezáltal az alany közelebb kerül a kívánt lényként való létezéshez, méghozzá oly módon, hogy most már teljes mértékben birtokában lesz különleges képességeinek és képessé válik a nyelvükön való kommunikációra. Az átváltozott alak kinézetét a pap szabhatja meg, így akár egy tetszőleges egyed teljes külső megnyilvánulásait (alakját, hangját, szagát) is felveheti (ez nagyon hasznos lehet pl. ember esetében). Természetesen az agyi képességek megmaradnak (pl. mágiaellenállás esetén az eredeti és az új alakbeli közül a nagyobb számít), így a szokott módszerekkel leleplezhető.

Megjegyzendő még, hogy mivel ez utóbbi módszer a Szimpatikus Mágián alapul, így a rituálé végrehajtásához szükséges az utánozandó alany valamilyen testrésze is (haj, köröm, szőr, stb.), melyet az átváltozó kezében kell tartson, hogy az összeolvadhasson a testével. Visszaváltozáskor az idegen testrészt is kiválik a testből. Az időtartam lejártá előtt bármikor megszüntethető a varázslat.

Mágia szétoszlatás

Szféra: természet, halál

Mana pont: 16 (2)

Erősség: 1

Varázslás ideje: 1 kör/E

Időtartam: maradandó

Hatótáv: érintés

Mágiaellenállás: -

A papok mágiaromboló varázslata sokban különbözik a varázslókétól. Az első és legfontosabb különbség, hogy e papi varázslat sikere nem a rombolandó mágia Mana-pontjaitól, hanem az erősségétől függ. A papnak nem szükséges ismernie sem a cél Mana-pontját, sem az erősségét, egyszerűen ha a szétoszlatás erőssége ugyanannyi vagy meghaladja a cél varázslat erősségét, az nyomban megszűnik létezni. A litánia alatt a papnak mindvégig a Szent Szimbólumát kell a mágia helyéhez tartania, és meg kell határoznia, hogy milyen mágikus hatást akar megszüntetni, azaz általában szükséges hozzá alapfokú mágiaismeret a megszüntetendő mágia témakörében (vagy pl. elmondjak neki, milyen varázslatról van szó). Egy adott helyen egyszerre csak egy mágia szüntethető meg.

Érzelem befolyásolás

Szféra: lélek

Mana pont: 22 (többszörözés)

Erősség: 10

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 1 óra/szint

Hatótáv: 10 méter

Mágiaellenállás: asztál

A varázslattal a pap megváltoztathatja áldozata egy bizonyos dolog iránt érzett érzelmeit, amennyiben az elveti Asztrális mágiaellenállását. A papnak a mágia végrehajtása alatt mindvégig a hatótávolságon belül, a Szent Szimbólumát kezében szorítva, koncentrálni kell bámulnia a befolyásolandó személyt. A varázslat során a pap egy bizonyos dologra koncentrálni, mely lehet egy tárgy, személy, eszme vagy fogalom, és arra, hogy mit érezzen ez iránt áldozata. Az időtartam lejártá után az eredeti érzések visszaállnak. A

Mana-pontok többszörözésével a mágia erőssége vagy időtartama is többszörözhető.

Nagy Arkánium Rituáléi

Tisztánlátás

Szféra: természet, élet

Mana pont: 34 (2)

Erősség: 5

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 1 perc/szint

Hatótáv: 2 méter/szint

Mágiaellenállás: -

Ez a varázslat is az egyik legkülönlegesebb papi mágiák közé tartozik. A pap a rituálé során Szent Szimbólumát a kiválasztott személy homlokához érinti, ahol ennek hatására egy láthatatlan bélyeg keletkezik, melynek segítségével az igazi, való világ „látható”, de csak a mágia hatótávolságán belül. Az alkalmazót többféleképpen is segítheti:

- láthat sötétben, sőt, akár mágikus sötétben is, ha a varázslat erőssége ugyanannyi, vagy meghaladja a sötétség erősségét;

- akkor is lát, ha a szemeit (akár a homlokát is) bekötik;

- felfedezheti az illúziókat (minden fajtát, azaz a bárdok fényillúzióit és a varázslók agyra ható illúzióit is!) és a láthatatlanságot (minden fajtát, azaz a pap, varázsló, boszorkány, bárd láthatatlanság varázslatát is!), ha a varázslat erőssége ugyanannyi, vagy meghaladja a láthatatlanság vagy az illúzió erősségét (ez a fényillúzióra nem vonatkozik, az mindenképpen lebukik);

Az alkalmazó az időtartam alatt bármikor átválthat a Tisztánlátás és a normális látása között. Amikor e mágia segítségével „nézelődik”, a környezet mindig világoskék háttérrel és színárnyalattal, az illúziók és a láthatatlan dolgok pedig átlátszóan jelennek meg.

Kilépés a testből

Szféra: lélek, természet

Mana pont: 38

Erősség: 5

Varázslás ideje: 4 kör

Időtartam: 2 perc/szint

Hatótáv: önmaga

Mágiaellenállás: -

E különleges varázslat segítségével az alkalmazó pap lelke képes lesz rövid időre elhagyni anyagi testét. Ekkor az anyagi teste tetszhalott állapotban marad a helyszínen (minden szempontból tetszhalálnak tekintendő az állapot, azaz pl. a betegségek, mérgek hatása megáll), lelke pedig szabadon eltávozhat és körbenézhet az anyagi világban (maximum távolság 10 méter/szint). Ilyenkor a pap lelkére is vonatkozik minden szabály, ami a lelkekre érvényes: láthatatlan és anyagtalan (átmehet minden anyagon, mágikus fegyver sem sebzi); nem varázsolhat és nem harcolhat, de pszit használhat; a lélektől védő varázskörök védenek ellene és lélekcsapdával elfogható, ilyenkor ha az időtartam alatt nem szabadítják ki, végleg elszakad a testétől, azaz meghal. Ugyanez történik, ha közben elpusztítják a testét.

Térablak

Szféra: természet

Mana pont: 52/78 v. 20

Erősség: 1

Varázslás ideje: 2 kör v. 5 perc

Időtartam: 1 perc/szint v. amíg meg nem szüntetik

Hatótáv: -

Mágiaellenállás: -

Ez szinten a különlegesebb papmágiák közé sorolható, melynek kétféle alkalmazása lehetséges. Egyrészt egy normál térkapuhoz hasonló nyílás nyitható (melyen át is lehet látni), másrészt ennek egy olyan változata (ez a kevesebb Mana-pontos), melyen nem lehet átmenni, csak átlátni (mindkét esetben meghatározható az irány). A papnak előzőleg egy láthatatlan mágikus jelet kell elhelyeznie a helyszínen (hüvelykujját kell odanyomnia a kívánt helyre), mely 20 Mana-pontot igényel és 1 körig tart. Egyszerre csak egy darab ilyen jele lehet, mely bármikor megszüntethető, csak ezután tud másik helyre is rakni. Természetesen ez a

jel mágiát sugároz és a pappal szimpatikus viszonyban áll. E jel segítségével ezután már bármikor képes lesz a pap erre a helyszíne térablakot nyitni. A rituálé során az alkalmazó Szent Szimbólumával egy max. 2 méter sugarú (de azon belül bármekkora) kört rajzol a levegőbe (vagy bárhova, pl. falra), ez lesz a létrejövő térablak egyik oldala, a másik pedig a mágikus jel helyszínén lesz, amely körnek középpontja maga a jel. Megjegyzendő, hogy e térablakot bármilyen helyzetben létre lehet hozni, függőlegesen, vízszintesen, vagy bármely fokban a vízszinteshez képest, de természetesen a célhelyszínen is ugyanolyan helyzetben fog létrejönni. Mind az átjárható, mind a „csak átlátható” változat esetében a pap határozhatja meg (meg a varázslás közben), hogy csak az ő oldaláról, csak a másik oldalról, vagy mindkét irányból átjárható vagy átlátható legyen-e a térablak. Amennyiben csak egyirányút hozott létre, úgy a „vak” oldalon nem látszik semmi a térablakból (csak mágia sugárzik). Ha az időtartam lejárt előtt le akarná zárni, csak meg kell szüntetnie a mágikus jelet (egy másodperces koncentráció), így a térablak is és a jel is azonnal eltűnik (azaz lehet új jelet tenni bárhova).

?

Szerző: Aquir

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk 3 varázslata felhasználásra került a Papi varázslatok I. (ismeretlen szerző, MAGUS-Sire G-portal) című íráshoz, forrás vagy eredeti szerző megjelölése nélkül.

A cikk teljes anyaga szerepel a Papi varázslatok II. (ismeretlen szerző, MAGUS-Sire G-portal) című íráshoz, forrás vagy eredeti szerző megjelölése nélkül.

A „Folyondár” varázslat felhasználásra került a Papmágiák (ismeretlen szerző, Atlantisz) cikkhez, forrás vagy eredeti szerző megjelölése nélkül.

A cikk 2 varázslata felhasználásra került a Papvarázslatok (ismeretlen szerző, Atlantisz) című íráshoz, forrás vagy eredeti szerző megjelölése nélkül.

A „Kilépés a testből” varázslat felhasználásra került a Pásztor mágia (ismeretlen szerző, Csaba MAGUS oldala) című íráshoz, forrás vagy eredeti szerző megjelölése nélkül.

A cikk 3 varázslata felhasználásra került a Papi varázslatok II. (BlackRawen, Hotdog/MAGUS) cikkhez, a forrás vagy az eredeti szerző megjelölése nélkül.