

## Varázslói varázslatok



(6. vagy annál nagyobb hatalmú varázslóknak)

### Fegyverbe!

**Típus:** anyagmágia  
**Mana pont:** 27  
**Varázslás ideje:** 13 szegmens  
**Időtartam:** 5 kör  
**Felhasznált mozaikok:**

Teremtés (vas, 1,5 kg) - 15 Mp  
 Átformázás (karddá) - 3 Mp  
 4 kör - 9 Mp

A varázslat hatására a mágus kezében egy hosszú kard anyagiasul, amivel 5 körig harcolhat.

Természetesen lehet bármilyen 1,5 kg-nál nem nehezebb fegyver, vagy tárgy (pajzs, vért).

### Jégszellem

**Típus:** elemi, anyagi  
**Mana pont:** 36  
**Varázslás ideje:** 23 szegmens  
**Időtartam:** 1 perc  
**Felhasznált mozaikok:**

Légiesség (1. fok, 80 kg) - 14 Mp  
 Láthatatlanság (80 kg) - 8 Mp  
 Fény (Aura) - 2 Mp  
 Fagy (Aura) - 2 Mp  
 Perc (Láth.) - 10 Mp

A varázslat időtartamára a mágus egy valódi fagylidérc lesz. Láthatatlan testét fagyos fény övezi, és átmegy a falakon. Babonás emberek megrémítésére kiváló.

### Orgyilkos

**Típus:** asztrál  
**Mana pont:** 7 (52) Mp  
**Varázslás ideje:** 44 szegmens  
**Időtartam:** 1 nap  
**Felhasznált mozaikok:**

Bátorság (ellenfél) - 2 Mp  
 Félelem (fájdalom) - 2 Mp  
 Vágy (ölés) - 1 Mp  
 Gyűlölet (ellenfél) - 1 Mp  
 Elvakultság - 1 Mp  
 (Nap - 45 Mp)

A varázslat hatására a célszemélynek minden gondolata az ellenfél megölésére fog irányulni, de mivel fél a fájdalomtól, ezért minél okosabban próbálja megölni ellenfelét, egy napon keresztül.

### Fantomgyilkos

**Típus:** mentál  
**Mana pont:** 7  
**Varázslás ideje:** 6 szegmens  
**Időtartam:** 1 perc  
**Felhasznált mozaikok:**

Olvasás (mind)- 5 Mp  
 Írás (tudat)- 1 Mp

Hatásos varázslat, mely szembesíti az áldozatot legmélyebb félelmével. Sikeres asztrálpróba híján az illető kikerekedett szemmel, és görcsbe rándulva fog egyhelyben fetrengeni annyi körig amennyivel az



asztrálja elmarad a 20-tól. Ha sikeres, félelmében megdermed de egy akaraterő próbával (-5) legyőzheti és megszabadul tőle.

## Tüske

**Típus:** anyagi, elemi

**Mana pont:** 22

**Varázslás ideje:** 8 szegmens

**Időtartam:** 1 kör

**Felhasznált mozaikok:**

Teremtés (kő, 3 kg)- 15 Mp

Átformázás (dárda) □2 Mp

Elemi Erő (csóva)-5 Mp

Igen kellemetlen lehet egy semmiből előtűnő kódárda, amit egy 5 E Elemi Erő csóva lő bele az áldozatba. Varázslási ideje miatt, csak akkor jó, ha van aki védi a mágust közben. A dárda sebzése sebessége miatt (900 km/h) azonnali halál. Lehetőleg páncélozatlan helyre lőjük, mert a kő elég törekeny ilyen sebesség mellett.

## Kiszolgáltatás

**Típus:** elemi

**Mana pont:** 24

**Varázslás ideje:** 4 szegmens

**Időtartam:** 3 kör

**Felhasznált mozaikok:**

Elemi sötét (kupola)- 12 Mp

Elemi fény (aura)- 12 Mp

Ha egy ember vagy lény ellen küzdünk, akkor igen egyszerűen megzavarhatjuk. Besötétítünk körülötte mindent, így semelyikünk sem lát, de ha őt kivilágítjuk, mi látjuk őt, de ő nem lát minket. Infra-és Ultralátás kijátszásához 50 Mp-re van szükségünk.

## Összeroppantás

**Típus:** elemi

**Mana pont:** 60

**Varázslás ideje:** 2 szegmens

**Időtartam:** 1 kör

**Felhasznált mozaikok:**

2x Elemi erő (csóva)- 30-30 Mp

Ha két csóvába formázott elemi erőt egymásnak tolunk, úgy hogy az ellenfél ne férjen el közte, akkor egyszerűen összeroppan.

## Energiaáradat

**Típus:** mágikus formula

**Mana pont:** összes

**Varázslás ideje:** -

**Időtartam:** lásd a leírásban

**Felhasznált mozaikok:**

Igen különleges varázslat, ha egyáltalán annak nevezhető. Nem mozaik, nem mozaikokból áll össze, magában létezik. A varázslók elméjük segítségével megzabolázzák az energiákat, amiket később aztán mozaikokká, utána pedig varázslatokká formáznak. Ezzel a formulával a varázsló összes energiáját egyetlen óriási irányított csó alakú formát képezve felszabadítja, borzalmas pusztítást okozva ezzel. A sebzést így lehet kiszámolni:

2 Mp = 1K6 Sp

1 Tsz = 1K10 Sp

4 Pszi pont = 1K6 Sp

Persze az energiák ilyen módon való felhasználása mind a testet, mind a lelket borzalmasan megterhelik. A varázsló által elszenvedett sebzés egyenlő az energiaáradat által okozott sebzés felével (felfele kerekítve). Ezenkívül minden használatkor levonódik 1-1 a mágus Akaraterő és Állóképesség értékéből, és minden másodiknál 1 az Egészségéből. Ezt nem lehet visszaszerezni.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk 7 varázslata felhasználásra került a Varázslói varázslatok (ismeretlen szerző, Csaba MAGUS oldala) című cikkhez, szerző vagy forrás megjelölése nélkül.