

Egy shadoni végvárban

KALANDMODUL

„Ötleteket kérnék első szintű partinak, Shadonba. Tharr-pap, toroni fejvadász, tűzvarázsló, harcos (??)”

Nem tudom, hogy lett volna jobb, magán emilbe írni vagy felküldeni a Listára. Én azért a Lista mellett döntöttem, remélem senki Pyarronhoz vagy Domvikhoz hű nem fog lecseszni érte!

Régebben meséltem egy kalandot három JK-nak, ami Shadonban játszódott,

azaz Shadon egyik végvárában. A JK-k: egy káosz jellemű tűzvarázsló, egy rend-halál jellemű kráni fejvadász és egy káosz jellemű dzsad gladiátor. Egy gorviki (Kránból költözött át) varázsló adta a megbízatást a JK-knak, miszerint el kell foglalniuk egy shadoni végvárat.

A tartomány fővárosában volt egy hatalmas ünnepség, ezért a várkatonák jó része ott tartózkodott, így alig voltak a varban és azok is szimpla várkatonák voltak. Várkatonák 17-en voltak, volt egy 5 Tsz-ű Domvik-pap, egy 5 Tsz-ű (harcos) várúr, két 3. Tsz-ű Domvik-paplovag és egy kutyás fickó, akinek tíz harci kutyája volt.

A JK-k kaptak a megbízótól egy pergament, amelyen az állt, hogy ők hivatottak megvizsgálni a vár és a katonák állapotát.

A krárinak a vár alatt lévő titkos, godoni korokban épített, könyvtár kellett. Persze erről a JK-k nem tudtak semmit, csak annyit tudtak, hogy kell neki ez a vár és meghalnak ha nem teljesítik a kereset. Cserébe megtanítja őket valamire és adott nekik egy-egy gyűrűt. A gyűrű színarany volt, benne egy gyémánttal. Értéke 200 arany. Mágikus volt és a JK-k nem tudtak, hogy mire jó, egészen addig míg mikor már elfoglaltak a várat és azt parancsolta nekik a varázsló, hogy takarítsák el a hullákat. Ezt nem akartak teljesíteni, de a gyűrű miatt teljesítették! Addig ugyanis amíg rajtuk van a gyűrű, addig a varázsló minden szava parancsként hat rájuk! Hehe!

A gyűrű levételéhez pedig minél sötétebb lélekkel kell rendelkezni, elvégre kráni csinálta! Ezt úgy oldottam meg, hogy minden egyes ember megölése után kapnak egy százalékot. Mikor le akarják venni a gyűrűt, ennek a százaléknak kell aládobniuk. A kaland végére már nem volt ezzel probléma.

A végén meg megtanította a gorviki/kráni varázsló a tűzvarázsló JK-t főzni! Nem örült neki, hogy ilyen marhaságokra kell kötelezően költenie a Kp-jat, de hát én ilyen vagyok! Visszatérve a várra, a várúr egy hatalmas vacsorát adott a tiszteletükre.



Elszállásolta őket a legszebb szobákba, egyszóval mindenki a „tenyerén hordozta őket”. Az egyik vacsoránál a tűzvarázsló a falon lévő fáklyából tűzcsapással támadott egy várkatonát! Persze elszabadult a káosz, senki nem gyanakodott a JK-kra, sőt külön testőröket kaptak.

Szépen lassan egyenként ölték meg a várkatonákat, előbb a testőreiket, majd a kapuőröket és így tovább. Volt egy mise is, amit a pap tartott, majd mikor mindenki elhagyta a Domvik-szentélyt a JK-k odamentek a paphoz beszélgetni. A beszélgetés közben a fejdász a pap mögé sétált (semmi lopakodás) és spontán hátszúrta.

Egyből meghalt az a személy, akit en a legnagyobb ellenállásnak szántam a JK-knak. Ezt megszívtam! Puff neki!

A vár egyébként egy egyszerű kisebb vár volt, teknősbéka elrendezéssel. Volt néhány íjász is, de hát sikerült megölniük őket is. A várkatonáknak meglehetősen gyenge harcértékeik voltak, de a kutyákkal meggyűlt a bajuk.

Ez így elsőre lehet, hogy véres, gyakós kalandnak látszik, de a JK-k nagyon élveztek! És amint nézem, a te JK-id sem azok a kikopott szentek: Tharr-pap, fejdász!

Ez volt talán a legjobb kaland amit meséltem, ezért merem leírni a lényegét! Azért a legjobb, mert minden a JK-kon múlt és itt tényleg azt csinálhattak amit akartak! Itt nem volt szükségük magas harcértékre, manapontokra, stb.

?

Szerző: Wier

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely