

Kalandtervezés



Üdv!

Mit varunk a kalandmodultól; azaz a modulírók feladatai:

- téma: ember központú, de legalábbis emberi léptékű konfliktus.
- 4-6 játékos.
- a karakterek rendelkezésére álló idő legyen korlátozott, bár nem kéne lehetetlenül szűkre szabni!
- szabályrendszer: legyen mindegyikben mesélhető!
- legyen teljesíthető
- az adott időn belül csak nehezen!
- jelentsen kihívást
- mind a játékosoknak
- mind a karaktereknek
- minden kaszt megtalálhassa benne a helyét
- mindig álljon a játékosok rendelkezésére a szükséges előzetes információ
- helyszín ismerhetősége és átláthatósága
- felszerelések és áruk
- ne csak egy út legyen
- döntési lehetőségek
- megkísértés, legalább 1 karaktert

Ezt a Zamardi kaland tervezésekor írtuk össze, részben old-type mesélők saját kútfeje, részben pár játékosunk megkérdezése után.

Kiegészítések:

Ami nagyon „verseny-centrikus” a fentiekből, azt nyugodtan tessék feledni!

Lemeselés időtartama

Ezzel mi foglalkoztunk, de a fentiből kihúztam. Nekünk ugyanis - versenykalandról leven szó - szükséges volt, hogy a valós világban is záros időhatáron belül megoldható legyen a kaland. Nem „verseny” szituációkban ez pont fordítva a jó: azaz a parti hadd szánjon annyi időt mindennek a kijátszására, amennyi csak jólesik nekik. (A kalandban nem telik attól gyorsabban az idő, hogy egy fogadóban eltöltött 5 napot 5 perc vagy 5 játékkalkalom alatt játszunk le. Ahogy a csapatnak jólesik.)

Kihívás a karaktereknek

Ezen mit is értsünk. Ne feltétlenül és ne elsősorban "fizikai" kihívást: azaz harcos, győzd le az ellent, tolvaj, lopózz be es nyisd ki, hozd el stb, hanem a karakter fiktív, elképzelt személyiségének legyen valamiféle próbakő a kaland. Ez sokkal nehezebb, de sokkal felemelőbb érzés is.

Kihívás a játékosnak

Hat, igen. En elsősorban arra gondoltam, hogy hadd gondolkozzon ő is. Azóta változott az álláspontom: most úgy vélem, benne foglaltatik a játékos személyiségének szóló kihívás is.



(Mesélők és KM-ek!!! Ilyet - a játékos személyiségének szóló kihívást, maradandó élményt vagy törést okozó dolgot CSAK akkor meséljtek, HA bizonyosak vagytok abban, hogy ezzel nem ártotok neki! A csoportterápiás és drámapedagógiai módszerek nem felkészületlenemberek, kialakulatlan személyiségek kezébe való játékszerek. Én is hibáztam...)

A kalandban történő továbblépéshez szükséges előzetes információk

Itt érdemes arra ügyelni, hogy a parti összeszedje a kellő mennyiségű infót. Én úgy tartom, hogy érdemes a minimálisan szükségesnél cirka háromszor több infót szanaszét szórni, akkor talán összeszed és megfelelően értelmez belőle egy

gyakorlott szerepjátékosokból álló parti annyit, amennyivel tovább tudnak jutni.

1997.09.14.

Szerző: Sics

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely