

Varázslói méregmágia



A méregkeverők hírhedtek egész Yneven, azonban kétes hírnevük eltörpül az olyan varázshasználóké mellett, akik mágiájukat ötvözik a mérgek ismeretével.

A közhiedelemmel ellentétben nem csak Boszorkányok és Boszorkánymesterek ártják magukat ilyen sötét praktikákba, ritkán bár, de megesik, hogy egy varázsló is enged a gonosz csábításának. Mondják, a tudás hatalom, az itt következő varázslatok pedig bepillantást engednek abba, hogy milyen veszedelmes hatalomra tehet szert egy ilyen varázsló.

FIGYELEM: Az ebben a fejezetben felsorolt varázslatok közül sok feketemágia, azonban attól függően, hogy a varázsló pontosan mire használja őket, lehetnek ez alól kivételek. A kérdés eldöntése minden esetben a KM feladata.

Méreg célbajuttatása

Erősség: 1E

Sebzés: mint az adott méreg esetén

Mana pont: 1 Mp

Időtartam: egyszeri

Varázslás ideje: 1 szegmens

Felhasznált mozaikok:

- Teleport - 1 Mp

A varázsló étel, ital vagy kontaktmérgeket juttathat célba anélkül, hogy bárki is észrevenné, mi történt. Ehhez még ismernie sem kell az adott mérget, elegendő, ha tart magánál egy keveset.

Étel vagy italmérgek esetén az ártalmas anyagot a varázsló az áldozat tányérjába vagy kulacsába teleportálja, kontaktmérgek esetén pedig közvetlenül a ruhája alá.

Méregtövis

Erősség: 1E

Sebzés: mint az adott méreg esetén

Mana pont: 2 Mp

Időtartam: egyszeri

Varázslás ideje: 5 szegmens

Felhasznált mozaikok:

- Átformázás - 1 Mp
- Teleport - 1 Mp

A varázsló fegyvermérgeket juttathat célba a diszciplína segítségével. Ehhez először egy apró fémlapot készítet, melynek közepéből vékony, hosszú tűske áll ki. A tűskére felkeni az adott fegyvermérget, majd a megfelelő pillanatban átformázással kilapítja a tűskét, mely egybeolvad a fémlappal, és az átformázott lapot az áldozat csizmájába, vagy páncélja alá teleportálja. A teleportációt követő kör végén a lap visszaalakul eredeti formájára, és a tűske megszúrja az áldozatot, így célbajuttatva a mérget.



Méregteremtés

Erősség: 1E

Sebzés: mint az adott mérég esetén

Mana pont: 5 Mp

Időtartam: maradandó

Varázslás ideje: 3 szegmens

Felhasznált mozaikok:

- Teremtés - 5 Mp

A varázsló megteremtheti az általa ismert mérgek egyikét. A teremtés során igen nagy mennyiség keletkezik az adott anyagból, ami szilárd vagy folyékony mérgek esetén 10 adagot jelent. A légmérgek 20 méter sugarú gömbben oszlanak szét zárt térben, vagy 10 méter sugarúban szabad levegőn.

Utóbbi esetben jó esély van arra, hogy maga a varázsló is érintkezik a légméreggel, így célszerű ez ellen Elemi Légaurával védekezni.

Mivel a mérég keletkezésének helyét a varázsló határozza meg (természetesen csak a zónáján belül), fegyvermérgeket közvetlenül kardjának pengéjén, egyéb mérgeket pedig a Méreg célbajuttatása nevű varázslathoz hasonlóan azok rendeltetési helyén is teremthet.

Méreg leplezése

Erősség: 1E

Sebzés: mint az adott mérég esetén

Mana pont: 26 Mp

Időtartam: 1 óra

Varázslás ideje: 5 perc

Felhasznált mozaikok:

- Átalakítás - 1 Mp
- Időmágia, óra - 25 Mp

Szintén egy olyan varázslat, ami nem igényli az adott mérég ismeretét. A varázsló egy étel vagy italmérget változtat tiszta vízzé, mivel azonban csak a végeredményt kell ismernie, a kiinduló anyagot nem, így nincs szüksége komoly előképzettségre. A vizet azután könnyű bármibe belekeverni, és mivel ebben a formában nincsenek ártalmas tulajdonságai, az egy órás időtartam lejártáig képes kijátszani a mérgek keresésére alkalmas módszerek jelentős részét. (Ez alól akadnak kivételek, például a Pszichodetek érzék diszciplínája.)

Az időtartam lejártával a mérég – akár az áldozat szervezetében is – visszaalakul, és kifejti hatását. Amennyiben a varázsló bármilyen okból siettetni szeretné a folyamatot, további 1 Mp feláldozásával megteheti: csak annyit kell tennie, hogy destruálja saját varázslatának Átalakítás komponensét. A destruáláshoz szükséges idő 1 szegmens.

Időzített teremtés

Erősség: 1E

Sebzés: mint az adott mérég esetén

Mana pont: 36 Mp

Időtartam: lásd a leírást

Varázslás ideje: 10 kör

Felhasznált mozaikok:

- Átalakítás - 1 Mp
- Időmágia, 5 perc - 20 Mp
- Időmágia, időzítés - 15 Mp

A varázsló vízre, vagy egyéb hétköznapi anyagra olvassa rá varázslatát, mely egy előre meghatározott időpontban méreggé változik. A mérget a varázslónak ismernie kell, és a varázslat manapont igényének csökkentése érdekében érdemes azonnali hatású, rövid ideig ható szert választani.

A varázslat több célra is használható. Egyrészt könnyen kelthető vele annak a látszata, hogy az áldozatot akkor mérgezték meg, amikor a varázsló már messze járt, másrészt igen hatékonyan használható zsarolásra is: Amennyiben az áldozat megteszi, amit a varázsló kér tőle, a varázstudó 1 Mp feláldozásával destruálja az Átalakítás komponensét, így megmentve az áldozatát. Ugyanakkor, ha nem engedelmeskedik... nos, 15 Mp-ért az Időzítés is destruálható, ami azonnal kiváltja a mérgezést. (Az átalakítás destruálása 1 szegmensen igényel, míg az időzítés mozaik destruálásának időigénye 15 szegmens.)

Mivel az átváltozás pillanatáig a mérég teljesen közönséges anyag, így a Méreg leplezése varázslathoz hasonlóan képes kijátszani a mérgek keresésére alkalmas vegyi vagy mágikus eljárásokat.

Érdemes megjegyezni, hogy bár elméletben a varázslat egy éven belül bármikor működésbe léphetne, a gyakorlatban a legtöbb anyag egy hét után távozik az áldozat szervezetéből, így érdemes úgy időzíteni, hogy a varázslat a szer beadásától számított számított egy héten belül működésbe léphessen.

Méreglánc

Erősség: 1E

Sebzés: mint az adott méreg esetén

Mana pont: (36 Mp + 15 Mp) /méreg

Időtartam: lásd a leírást

Varázslás ideje: (10 kör + 25 szegmens) /méreg

Felhasznált mozaikok:

- Átalakítás - 1 Mp
- Időmágia, 5 perc - 20 Mp
- Időmágia, időzítés - 15 Mp
- Destrukció, időzítés - 15 Mp

A varázslói méregmágia egy igen sötét diszciplínája, mely különösen a Méregkeverésben csak alapfokon jártas varázslók körében kedvelt. A felhasznált diszciplínák tekintetében nem különbözik az Időzített mérgezés varázslattól, azonban a varázsló itt egy ártalmatlan anyag helyett eleve valamilyen méregre olvassa rá a bűvös igéket, mely így egy előre meghatározott időpontban egy másik, gyorsan ható méreggé változik át.

Amikor először megtörténik a mérgezés, a varázsló hagyja, hogy a méreg hasson, majd a hatóidő lejártával 15 Mp-ért destruálja az 1 éves időzítést, így felszabadítva az áldozat szervezetében a következő mérget.

Ilyen módon a méreglánc számos láncszemből állhat, újra és újra csapást mérve az áldozat szervezetére. Fontos megkötés, hogy a lánc tagjainak azonos módon kell hatnia, vagyis légmérgehez csak légmérge, fegyverméreghez csak fegyverméreg kapcsolódhat, illetve hogy a láncban nem állhat kétszer egymás után ugyan az az anyag.

Méregesszencia

Erősség: 1E

Sebzés: mint az adott méreg esetén

Mana pont: 7 Mp + 36 Mp + 48 Mp

Időtartam: lásd a leírást

Varázslás ideje: 1 szegmens + 10 kör + 25 szegmens

Felhasznált mozaikok:

- Időmágia, öregítés - 7 Mp
- Átalakítás - 1 Mp
- Időmágia, 5 perc - 20 Mp
- Időmágia, időzítés - 15 Mp
- Tárgyszimpátia - 33 Mp
- Destrukció, időzítés - 15 Mp

Figyelem: Ez a varázslat az Első Törvénykönyv első kiadásának rendszerében nem játszható ki hatékonyan.

A Méregesszencia a varázslói méregmágia magasiskolája. Sokban hasonlít az Időzített mérgezésre, azonban a méreg működésbe lépésének időpontja jóval rugalmasabban változtatható – és nem utolsósorban tetszőleges távolságból.

A varázsló először tiszta vizet forral, melyet egy kifőzött kulacsba, vagy egyéb légmentesen zárható edénybe tölt. Ezután egy apró, ellenálló tárgyat, például egy tiszta kavicsot helyez a vízbe, és lezárja azt. A következő lépésben Öregítést hajt végre a kulacson és tartalmán, melyek így szimpatikus viszonyba kerülnek egymással, mintha csak évszázadokon keresztül érintkeztek volna. (A tisztaság azért fontos, hogy a víz ne poshadjon meg.)

Miután ezzel kész, a mágiahasználó időzített Átalakítást varázsol a vízre. Ezzel a leplezett méreg készen áll arra, hogy beadják az áldozatnak.

Ha ez megtörtént, a varázsló már tetszőleges mértékben eltávolodhat az illetőtől. Csak annyit kell tennie, hogy a kulacson, vagy a belehelyezett apró tárgyon keresztül tárgyszimpátia segítségével destruálja az időzítést.

Elméleti szempontból érdekes megjegyezni, hogy az áldozat szervezetében a víz még szimpatikus mágia segítségével sem változtatható közvetlenül méreggé, mivel a Személyes aura meggátolja a Természetes anyagok mágiájának használatát. A destrukcióra azonban a Személyes aura nincs hatással, és mivel az időzített átalakítás még az áldozat szervezetén kívül jött létre, az

átváltozás megtörténik. (Más szóval a személyes aura a már létrejött varázslatok ellen nem nyújt védelmet. Ez ahhoz hasonló, mint ahogy az időzített átváltoztatás egy fegyveren akkor is létrejön, ha azt az átváltozás pillanatában valaki a kezében fogja.)

Gyors mérég

Erősség: 1E

Sebzés: mint az adott mérég esetén

Mana pont: 26 Mp

Időtartam: 1 óra

Varázslás ideje: 5 perc

Felhasznált mozaikok:

- Időmágia, óra - 25 Mp
- Időmágia, gyorsítás - 1 Mp

Figyelem: Ez a varázslat az Első Törvénykönyv első kiadásának rendszerében nem játszható ki. A varázslat segítségével egy azonnali vagy gyors hatású mérég hatóideje csökkenthető a felére, úgy, hogy a varázsló Gyorsítást varázsol rá, mielőtt felhasználná, így az könnyebben szétterjed a szervezetben. A diszciplína egyetlen hátránya, hogy a hatás időtartama is csökken, azonban bizonyos esetekben, például halálos mérgeknél ez nem probléma.

Amennyiben a hatás időtartama fontos, a varázsló destruálhatja varázslatának Gyorsítás komponensét a tünetek megjelenésekor.

Lassú mérég

Erősség: 1E

Sebzés: mint az adott mérég esetén

Mana pont: 26 Mp

Időtartam: 1 óra

Varázslás ideje: 5 perc

Felhasznált mozaikok:

- Időmágia, óra - 25 Mp
- Időmágia, lassítás - 1 Mp

Figyelem: Ez a varázslat az Első Törvénykönyv első kiadásának rendszerében nem játszható ki. A Gyors mérég varázslat ellentéte: segítségével a mérég hatásának időtartama növelhető a kétszeresére, cserébe azonban a mérég hatóideje is megduplázódik. Megjegyzendő, hogy lassú, nagyon

lassú, vagy lappangó hatású mérgek esetén jóval erősebb időmágiára van szükség.

Varázstárgyak

Rúnamágia segítségével egy mérégkeverésben jártas varázsló veszedelmes fegyvereket alkothat. Lássunk itt most egy példát erre. A varázstárgy a Rúnamágia elméletének 1.2-es rendszere szerint készült, a leírásakor használatos fogalmakról bővebben a honlap Rúnamágia fejezetében lehet olvasni.

Méregkard

Erősség: 1E

Sebzés: lásd a leírást

Mana pont: 59 Mp

Időtartam: folytonos

Rajzolás ideje: 2 óra

Használatok száma: tetszőleges

Újratöltéshez szükséges idő: -

Ár: 15 arany

Felhasznált mozaikok:

- Átalakítás - 1 Mp
- Időmágia, óra - 25 Mp
- Folytonosság kártusa
- Mágikus aura - 33 Mp

A méregkard a Délvidéken használatos varázstárgyak egyike. Egyesek Gorvikból eredeztetik, és bár az első ismert példányok tör formájában készültek, hamar kiderült, hogy a fegyver kardként, nagy csatákban hatásos igazán. A kard pengéjére a varázsló felírja az Átalakítás és Óra mozaikok varázsjeleit, melyek a pengére fröccsenő vért változtatják valamilyen fegyverméreggé (ez hagyományosan Kobramarás). A varázsjelek a Folytonosság kártusába kerülnek, amire a fegyver és mérég között fennálló misztikus kötelék ad lehetőséget.

A kard pengéjén folyamatosan, mondhatni magától termelődik a mérég, aminek mennyisége attól függ, hogy mennyit öltek vele: Minden 1 Ép sebzés 1 adagot jelent, így egy nagy csatában a fegyver könnyen mérgezővé válik.

Érdekesség, hogy az utóbbi időben a varázskardnak Pyarronban olyan változatai is készültek, melyek a vizet változtatják altatózselévé. Ezeknek a használatához

elegető, ha tulajdonosuk vízbe mártja a pengét, vagy leönti a kulacsából.

Varázslat	Manapont	Varázslás ideje	Időtartam
Méreg célbajuttatása	1 Mp	1 szegmens	Egyszeri
Méregtövis	2 Mp	5 szegmens	Egyszeri
Méregteremtés	5 Mp	3 szegmens	Maradandó
Méreg leplezése	26 Mp	5 perc	1 óra
Időzített mérgezés	36 Mp	10 perc	Lásd a leírást
Méreglánc	(36 Mp + 15 Mp)/méreg	(10 kör + 1 sz) /méreg	Lásd a leírást
Méregesszencia*	7Mp+36Mp+45Mp/méreg	1sz +10 kör+25 sz	Lásd a leírást
Gyors méreg*	26 Mp	5 perc	1 óra
Lassú méreg*	26 Mp	5 perc	1 óra

* Az Első Törvénykönyv első kiadásának rendszerében nem alkalmazható.

Varázstárgy	Mp	Rajzolás ideje	Időtartam	Használatok száma	Újratöltés	Ár
Méregkard	59 Mp	2 óra	Folytonos	Tetszőleges	-	15 a

2011.03.21.
Szerző: Néma Ákos
Forrás: Néma Ákos honlapja
(nemaakos.wordpress.com)
Szerkesztette: Magyar Gergely