

Karakteralkotás segédlet

Ennek az írásnak a célja, hogy segédletet adjon új karakterek vagy kasztok Képességeinek összeállításakor a Bubmac rendszerben.

A második oldalt kinyomtatva, a megfelelő mezőket kivágva, azok egymás mellé illesztésével mindenféle számolgatás nélkül több kombinációt is gyorsan ki lehet próbálni karakteralkotáskor.

A fehér színű téglalapok:

A fehér színű téglalapokon szerepelnek a dobáskódok, és azok Bubmac értékei. Ezeknek a téglalapoknak a magassága egyenlő a Bubmac értékükkel, így egymás fölé rakva őket könnyen meg lehet határozni az adott dobáskódok Bubmac értékének összegét.

A sötétszürke téglalap:

A sötétszürke téglalap magassága adja meg, hogy nagyjából hány Bubmac pontot lehet szétosztani az ETK rendszerének hagyományos, 9 Képességből álló rendszerében. Más szóval, miután a játékos kiválasztotta a kilenc dobáskódot, amit az egyes képességekhez akar rendelni, az azokhoz tartozó fehér téglalapok magasságának összesen nagyjából meg kell egyeznie a hosszú, sötétszürke csík magasságával.

Amennyiben a játékban a képességek között az Éberség, vagy NJK esetén a Műveltség is szerepel, akkor a sötétszürke téglalap magasságához még a megfelelő felirattal ellátott kis téglalapok magasságát is hozzá kell adni.

Világosszürke téglalap:

A világosszürke téglalapok segítségével lehet nyomon követni, hogy melyik dobáskód melyik Képességhez tartozik.







Fekete téglalap:

A fekete téglalapok egyfajta vonalzóként szolgálnak, aminek segítségével lemérhető, hogy egy adott magassághoz milyen Bubmac érték tartozik.

A jobboldalon egy, az ETK rendszerében leírt harcshoz készült példaábrát lehet megtekinteni.

3k6 (2x) BMP: 24	← Asztrál
2k6+6 BMP: 26	← Akaraterő
3k6 (2x) BMP: 24	← Intelligencia
3k6 (2x) BMP: 24	← Szépség
K10+10 BMP: 31	← Egészség
2k6+6 BMP: 26	← Ügyesség
2k6+6 BMP: 26	← Gyorsaság
K10+8 BMP: 28	← Állóképesség
K6+12 BMP: 31	← Erő

+ Éberség	+ Műveltség (NJK)	10 BMP	50 BMP	50 BMP
		10 BMP	50 BMP	50 BMP

	← Erő	← Ügyesség	← Intelligencia	← Éberség	
	← Állóképesség	← Egészség	← Akaraterő	← Műveltség	
	← Gyorsaság	← Szépség	← Asztrál		
	K6+14 BMP: 35	K6+14 BMP: 35	K6+12 BMP: 31	K6+12 BMP: 31	
	K10+10 BMP: 31	K10+10 BMP: 31	K10+8 BMP: 28	K10+8 BMP: 28	
	K6+12 BMP: 31	K6+12 BMP: 31	2k6+6 BMP: 26	2k6+6 BMP: 26	
	K10+8 BMP: 28	K10+8 BMP: 28	3k6 (2x) BMP: 24	3k6 (2x) BMP: 24	
	2k6+6 BMP: 26	2k6+6 BMP: 26	3k6 (2x) BMP: 24	3k6 (2x) BMP: 24	
	3k6 (2x) BMP: 24	3k6 (2x) BMP: 24	3k6 BMP: 21	3k6 BMP: 21	
	3k6 BMP: 21	3k6 BMP: 21	3k6 BMP: 21	3k6 BMP: 21	