

Mérgek

-MagyarGergely Méregkeverés c. alkotásának kétfokozatú kivonata-

A méregkeverés terén Magyar Gergely Méregkeverés című kiegészítőjének kivonata mérvadó, az itt található kétfokú rendszerben értelmezve.

Elérhetősége:

<http://www.kalandozok.hu/?terem=kiegeszitok/szabalykiegeszitesek&runa=mergekkeveres.doc&num=1>

A mérgeket a játékosok az alábbiak szerint keverhetik:

Hogy eldönthessük, ki milyen tulajdonságú mérgeket keverhet ki, minden mérleghez egy számot rendelünk, ami a mérleg **kikeverési nehézsége**. Ez a szám a mérleg minden tulajdonságához rendelt számok összegéből áll, a különböző módosítókkal megváltoztatva, ennek részletes szabályát lásd a táblázatban. Minden mérlegkeverőhöz is rendelünk egy számot, amit az olyan képzettségei határoznak meg, amelyek lehetővé teszik, illetve segítik a mérlegkeverést. Ezt nevezzük egyszerűen **mérlegkeverési képességnek**. Ahhoz, hogy megállapíthassuk, hogy a mérlegkeverő képes-e elkészíteni egy adott mérget, csupán össze kell hasonlítani a két számot; ha a mérleg nehézsége nem nagyobb, mint a mérlegkeverő képessége, akkor képes az adott mérleg kikeverésére, tehát megvannak a szükséges ismeretei, elméleti tudása.

A számításokhoz használd a lenti táblázatokat, mivel a kétfokúvá alakítás minimális változtatásokat jelent az eredeti mű ötfokú táblázataihoz képest.

Példák a mérlegkeverésre:

A karakternek van mérlegkeverés Mf-a, herbalizmus Af-a. Ez neki $200 + 8$ pontot jelent a kikeverési képességéhez.

Mérleg 1: Ételmérleg (10), negyedik szintű (30), hatását lassan kezdi (10) és rövid ideig hat (30). Emésztő rendszerre hat, és a hatása sikertelen Eg.pr.es. próba esetén (Eg.pr.es) ájulás (80) sikeres Eg.pr.es. rosszullet (ez a típusra jellemző, a súlyosabbnál kétfelével gyengébb, ingyen van) Ennek a mérlegnek a kikeverési nehézsége 160, így a 208 pontos karakter elkészítheti. *Ára* $6 \times 7 = 42$ ezüst, azaz 4 arany 2 ezüst lesz. Venni kétszer ennyiért lehet!

Mérleg 2: Fegyvermérleg (10), ötödik szintű (40), hatását gyorsan kezdi (30) és egyszeri (10). Az izomrendszerre hat, hatása sikertelen Eg.pr.es. bénultság (70), míg sikeres Eg.pr.es. görcs (10) A gyengeség ingyen lenne, de itt a típusra jellemző hatáson egyet emelt). Ennek a mérlegnek a kikeverési nehézsége 170, azaz a 208-as képességű karakter elkészítheti. *Ára* $10 \times 10 = 100$ ezüst, azaz 10 arany lesz.

Mérleg 3: Kontaktmérleg (30), nyolcadik szintű (70), ami azonnal hat (40) és közepes ideig (50). Keringési rendszerre ható, hatása sikertelen Eg.pr.es. halál (100) míg sikeres Eg.pr.es. semmi. (Fp vesztés ingyen lett volna, de elhagyta az enyhe hatást, így kap -20 at a mérleg kikeverési nehézségéhez.) Ennek a mérlegnek a kikeverési nehézsége így 270, amit a 208-as képességű karakter nem tud kikeverni. *Ára* $26 \times 15 = 390$ ezüst, azaz 39 arany lesz! (lenne).

Mérgek tulajdonságai és általános tudnivalók, árak

A mérgek típusai, alaphatások

I. (emésztőrendszerre ható)	Semmi	Émelygés	Roszcullét	Fp vesztes	Ájulás	Halál
II. (idegrendszerre ható)	Semmi	Émelygés	Bódulat	Alvás	Halál	-
III. (izomrendszerre ható)	Semmi	Gyengeség	Görccs	Bénultság	Halál	-
IV. (keringési rendszerre ható)	Semmi	Émelygés	Kábultság	Fp vesztes	Ájulás	Halál

A mérgek hatásai

Hatás	Erő	Állók.	Gyor.	Ügy.	Ake.	Aszt.	Int.	Ké	Té	Vé	Cé	varázslás
kábulat	-2	-2	-2	-2	-5	-5	-	-15	-20	-25	-	nem
görccs	-8	-	-8	-8	-	-	-	-30	-40	-35	-15	nem
gyengeség	½	-2	¾	¾	-	-	-	-15	-20	-25	-	igen
roszcullét	½	-4	½	½	-2	-	-	-20	-40	-40	-20	nem
émelygés	¾	-2	¾	¼	-	-	-	-10	-20	-15	-10	igen
bódulat	-	-	½	¾	-10	-5	-5	-30	-50	-50	-30	nem

Hatás kezdete (Hatóidő)		Hatás időtartama		Mérgek fajtái	ASZ
Azonnali	K10 szegm.	Egyszeri	1 kör	Étel és italmérgek	2-4
Gyors	K6 kör	Rövid ideig ható	K6x10 perc	Fegyvermérgek	3-5
Lassú	2K6 óra	Közepes ideig ható	K6 óra	Gáz vagy légimérgek	4-8
Nagyon lassú	K6 nap	Hosszúideig ható	K6 nap	Kontaktmérgek	6-8
Lappangó	Speciális	Maradandó	maradandó	Több kompon. Mérgek	2-4

A mérgek erőssége

Szint	Módosító	Szint	Módosító
1	3	6	-2
2	2	7	-3
3	1	8	-4
4	0	9	-5
5	-1	10	-6

Alkímiai szint-képzettség-felsz.

Asz.	1	2	3	4	5	6	7	8
AF	1	2	2	3	3	4	-	-
MF	1	1	2	2	3	3	3	4

Fegyvermérgezés

Fegyver	Adag
Tű	1
Nyílvessző	1
Tőr	2
Rövidkard	4
Hosszúkard	6
Lovagkard	7

I. Típusú mérgek árszorzó

Szint	Árszorzó	Hatás	Árszorzó
2	x 2	Émelygés	x 1
3	x 4	Rosszullét	x 2
4	x 6	Fp-vesztés	x 4
5	x 8	Ájulás	x 7
6	x 12	Halál	x 15
7	x 15	Egyéb	x 1-12
8	x 20		
9	x 25		

II. Típusú mérgek árszorzó

Szint	Árszorzó	Hatás	Árszorzó
2	x 2	Gyengeség	x 1
3	x 4	Görcs	x 7
4	x 7	Bénuultság	x 10
5	x 10	Halál	x 15
6	x 15	Egyéb	x 1-12
7	x 20		
8	x 27		
9	x 32		

III. Típusú mérgek árszorzó

Szint	Árszorzó	Hatás	Árszorzó
2	X 1.5	Émelygés	x 1
3	x 3	Bódulat	x 5
4	x 6	Alvás	x 7
5	x 9	Halál	x 15
6	x 13	Egyéb	x 1-12
7	x 18		
8	x 24		
9	x 29		

IV. Típusú mérgek árszorzó

Szint	Árszorzó	Hatás	Árszorzó
2	x 2	Émelygés	x 1
3	x 4	Kábultság	x 2
4	x 7	Fp-vesztés	x 4
5	x 10	Ájulás	x 7
6	x 14	Halál	x 15
7	x 19	Egyéb	x 1-12
8	x 26		
9	x 31		

Az eladási ár a beszerzési ár (Ezüst) kétszerese. Maradandó hatás: x4.

A beszerzési árat a keverőnek is ki kell fizetni! (Alapanyagok)

Méregkészítés

Méreg fajta	KN
Étel- és italmérgek	10
Fegyvermérgek	10
Gáz vagy légimérgek	30
Kontaktmérgek	30
Több komponensű mérgek	30/komp.

Méreg szintje	KN
2.	10
3.	20
4.	30
5.	40
6.	50
7.	60
8.	70
9.	80
10.	100
11.	130
12.	170
13.	220

Hatás időtartama	KN
Egyszeri	10
Rövid ideig ható	30
Közepes ideig ható	50
Hosszú ideig ható	70
Maradandó	100

Hatás kezdete	KN
Azonnali	40
Gyors	30
Lassú	10
Nagyon lassú	20
Lappangó	50

Hatás	KN
Fp-vesztés	2/1 Fp
Bénultság	70
Ájulás / alvás	80
Halál	100
Kábultság	40
Görcs	20
Gyengeség	20
Rosszullét	30
Émelygés	10
Bódulat	40

Természetes mérgek módosítása

Művelet	KN	ASZ
Állag-javítás (X)	5	2
Szín megváltoztatása	5	3
Szín eltüntetése	10	3
Szín megváltoztatása	5	3
Szag eltüntetése	10	3
Íz megváltoztatása	5	3
Íz eltüntetése	10	3
Fajta megváltoztatása	50	5
Szint megváltoztatása	40	5
Hatás kezdetének megváltoztatása	50	5
Hatás időtartamának megváltoztatása	60	5

Tartósítás ideje (hónap)	KN
1	5
2	10
3	15
4	20
5	25
6	30

Ellenmérgek kikeverése

Méregkeverés foka	Ált.ellenm. mód.	Spec.ellenm. mód
Méregkeverés Af	1	+3
Méregkeverés Mf	3	+6
Herbalizmus foka	Ált.ellenm. mód	Spec.ellenm. mód
Herbalizmus Af	0	1
Herbalizmus Mf	1	3

Megjegyzések

* Nincs a mérgek táblázatában.

** Külön magyarázat kell, nem csak egyszerű méreghatás.

*** Más típusra jellemző hatás.

Minden hatás mellé a típusra jellemző, kettővel alacsonyabb hatás jár ingyen! (X) Mindig kell!

Kikeverési képesség

Kikeverési képesség	
Képzettség	„KN”-pont
Méregkeverés Af	100
Méregkeverés Mf	200
Herbalizmus Af	8
Herbalizmus Mf	15
Élettan Af	8
Élettan MF	15
Recept*	50

* Csak törvénykönyvekből vett mérgekre érvényes

		A méregkeverés korlátai				
Fok	Max. szint	Max. Fp	Légi	Kontakt	Több. komp	
Méregkeverés Af	5. szint	15 Fp	igen	nem	nem	
Méregkeverés Mf	10. szint	-	igen	igen	igen	
K6 dobás	Hiba					
1	Egyvel alacsonyabb szint					
2	A hatás kezdete egy szinttel lassabb*					
3	Egyvel alacsonyabb hatás (típuson belül)					
4	Fizikai tulajdonság csökkenés: rossz szín, rossz állag					
5	Kettővel alacsonyabb szint					
6	A méreg használhatatlan					