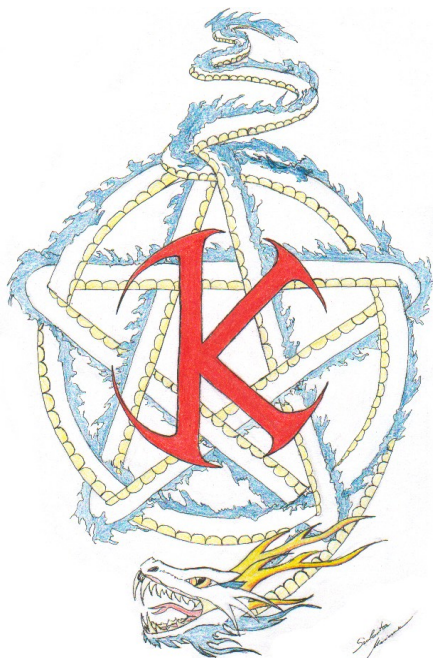


## Kalandozok.hu Nyári Tábor 2013 Teljes TáborTájékoztató



### Tartalomjegyzék

Kalandozók Nyári Tábor programja.....	2
1. Nap (július 3. szerda) .....	2
2. Nap (július 4. csütörtök).....	3
3. Nap (július 5. péntek).....	3
4. Nap (július 6. szombat).....	4
5. Nap (július 7. vasárnap).....	4
Szállás.....	5
Étkezés azoknak akik nem igényeltek központi étkezést.....	5
Programok részletezése.....	6
Hasznos információk.....	7
Tábori felszerelés.....	7
Amit mindenféleképpen ajánlunk hozni.....	7
Amit nem ajánlunk, illetve tilos a táborba hozni.....	7
Utazási segédlet.....	8
Vonat.....	8
Autó, repülő, bicikli, teleport, TÉRKÉP.....	8
Táborrend kódex.....	10
Díjazások.....	11
Szervezők.....	11
Kalandmesterek.....	11

## Kalandozók Nyári Tábor programja

2013. július 3 – 7. (szerda-vasárnap)

### 1. Nap (július 3. szerda)

#### *Délelőtt*

10:00 – Találkozó a budapesti Keleti pályaudvaron, 3-as vágány előtti részen. A vonatos csapatnak idén nincs vezetője, mivel csekély számú ember fog vonatozni. A megfelelő vonat kiválasztása után (7. oldal) a vonat egy szimpatikus szekciójának ostroma és bevétele következik. A vonatról, megfelelő mértékű háborús fosztogatás és győzedelmi mámor után Gyömrő állomáson kell leszállni. A gyömrői állomásról autós segítséget biztosítunk a kastélyhoz jutáshoz.

A szállásra már 10 órától megérkezhetnek. A szobák kiosztása érkezési sorrendben történik, mint minden évben idén is igyekszünk a legideálisabb elrendezést összehozni, ehhez türelmeteket kérjük.

#### *Délben kora délután*

Megérkezés után közvetlen: regisztráció (jelenléti ív aláírása, felelősségi nyilatkozatok leadása ill. aláírása, befizetés hátralékok rendezése) és szoba- és sátorhelykiosztás. Regisztráció alatt kérjük türelmeteket, ezen időszakban – a gördülékeny és gyors bejelentkezés érdekében - Felon kéréseire és utasításaira külön figyelmet fordítsatok. (Felelős: Felon)

#### *Délután*

Később érkezők bevárása, ismerkedések, délutáni szieszta. Emlékek felelevenítése és következő napok programjainak tervezgetése. Foci és kosár a tornateremben és kinn, időjárás függvényében eső- vagy naptánc. Rutinosok első nap délutánjára már szerveznek egy partit, ha nem akarnak sportos közösségi programokban részt venni.

Mivel idén adott a korábbi érkezés lehetősége, továbbá a helyszín Budapesttől való távolsága igen kicsit, ezért első nap már ajánlott egy kis szerepjátékot játszani.

15:30 – 16:30 - Live-viadal a kastély előtti sövényekkel szegélyezett arénában. Szabályok, felszerelés lentebb. (Felelős: Zoltán)

17:00 – XI. Kalandozok.hu Nyári Tábor ünnepélyes tábormegnyitója, fontos tudnivalók ismertetése. (Jó idő esetén az aszfaltos focipálya melletti padoknál, rossz idő esetén a kastélyban.) A csapatok és kalandmesterek párosítását és a modulversennyel kapcsolatos tudnivalókat a **megnyitó részeként** hirdetjük ki. (Felelős: Zoltán, Hulla)

18:00 – Vacsora a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg. Vacsora után kérjük, hogy a csapatok adják le kalandmestereiknek a karakterlapjaikat.

#### *Este*

20:00 – Tábortűz (amennyiben nincs tűzgyújtási tilalom) (Felelős: Felon)

#### *Az est további részében*

Játékok - foci, kosár, pingpong, csillagos ég és huncutkodás a sötétben.

2. Nap (július 4. csütörtök)

*Reggel*

7:30 – Csoportos 4-es fekvőtámaszozás (továbbiakban 4-es fekvő) CS-vel, Hunter szellemével, TAO szellemével, Zoltánnal, Hulla vezénylete alatt 4 fős csoportokban (jó idő esetén a kastély bejárata előtt, rossz idő esetén az ebédlő előtt). Teljesítendő minimum 1x11 teljes kinyomás. (XI. tábor)

8:00-8:40 – Reggeli a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Délelőtt*

9:00-12:00 – A versenymodul 1. ciklusának lejátszása. (Felelős: KM-ek)

*Délben és délután*

12:30 – ebéd a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

13:45 – 17:30 – A versenymodul 2. ciklusának lejátszása. (Felelős: KM-ek)

18:00 – Vacsora a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Vacsora után*

19:00 – Táblás és kártyás játékok estélye

*Este és éjszaka*

Közös filmnézés: *Your Highness*

Tábortűz, csillagszámlálás. (Felelős: Felon)

3. Nap (július 5. péntek)

*Reggel*

7:35 – Csoportos 4-es fekvő CS-vel, Hunter szellemével, TAO szellemével, Zoltánnal, Hulla vezénylete alatt 4 fős csoportokban (jó idő esetén a kastély bejárata előtt, rossz idő esetén a tornateremben). Teljesítendő minimum 2x11 teljes kinyomás.

8:00-8:40 – Reggeli a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Délelőtt*

9:00-12:00 – A versenymodul 3. ciklusának lejátszása. (Felelős: KM-ek)

*Délben és délután*

12:30 – ebéd a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

13:45 – 17:30 – A versenymodul 4. ciklusának lejátszása. (Felelős: KM-ek)

18:00 – Vacsora a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Vacsora után és este*

19:00 – Sportprogramok (frizbee, foci, kosár) szabadtéren és a pingpongteremben. (Felelős: CS, Daru)

*Este és éjszaka*

21:00 – Lehetőség szerint tábortűz és szalonnázás, meglepi, közösségi csillagszámlálás. (Felelős: Felon)

4. Nap (július 6. szombat)

*Reggel*

7:40 – Csoportos 4-es fekvő CS-vel, Hunter szellemével, TAO szellemével, Hulla vezénylete alatt 4 fős csoportokban (jó idő esetén a kastély bejárata előtt, rossz idő

*Kalandozok.hu Nyári Tábor 2013 Gyömrő – Teljes Táborátjékoztató*

esetén a tornateremben). Teljesítendő minimum 3x11 teljes kinyomás.

8:00 - 8:40 – Reggeli a kastély ebédlőjében vagy egyénileg.

*Délelőtt*

9:00-12:00 – A versenymodul 5. ciklusának lejátszása. (Felelős: KM-ek)

*Délben*

12:30 – ebéd a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Délután*

17:00-ig - Ebéd után közvetlen – A versenymodul 6. (záró ciklusának befejezése).  
(Felelős: KM-ek)

17:00-18:00 – pingpong forgó, versenymodul-levezető sporttevékenység, közben a modul kedves (aquir tanyavilág felfedezése) és kevésbé kedves (erotikus éjszaka Ellana leányaival) részeinek diskurzusa, személyes értékelése.

*Vacsora után és este*

20:00 – 22:00 – Tánc, ünneplés, közös eredményvárás. Dominium, munchkin, citadella.  
(Felelős: BigMac)

22:00-23:00 – Eredményhirdetés (rövidítés: EH), táborösszegzés és táborzárás.  
(Felelős: Felon, Hulla, Zoltán)

*Éjszaka*

Szabadprogram, versenymodul utójáték a fanatikus KM-ekkel. Fakultatív lehetőségek: (alvás, filmnézés – kérés alapján választott műremek -, 4-es fekvőtámaszozás Hulla vezetésével, éjszakai kosár, mezítlábas foci, teperd le a Szent Állat követőit – szellemi, testi és lelki erőpróba -, teázás, cirkálás a kastélykertben)

5. Nap (július 7. vasárnap)

*Reggel*

9:30-10:00 – Reggeli a kastély éttermében.

*Délelőtt*

10:00 – rendteremtés, védőrúnák és átkok eltávolítása. Felkészülés a hazautazásra.  
(Felelős: Zoltán)

*Délután*

A helyszín elhagyása.  
(Felelős: Zoltán)

## Szállás

Az ágyak kiosztásánál igyekszünk a lehető legjobb módon elosztani a helyeket, ehhez a ti közreműködésedet is kérjük!

## Étkezés azoknak akik nem igényeltek központi étkezést

Kérjük legyetek tekintettel azokra akik kértek étkezést, és próbáljátok az egyéni étkezéseket a központi étkezések időpontjaira tenni. Amennyiben magatoknak készítetek valamit, úgy vegyétek figyelembe, hogy a kastély épületében tilos nyílt lángú melegítőeszközt használni. (Pl. kempinggáz) Rezsó, teaforraló természetesen használható. Bográcsozásra van lehetőség saját felszereléssel, amennyiben nincs tűzgyújtási tilalom. Tűzgyújtási tilalom esetén tilos a tűzrakás. Tűzet rakni csak szervezői engedéllyel, felelős kijelölésével, és csak a kijelölt helyen szabad. A tüzelőanyag beszerzéséről a tábormegnyitón ismertetjük a részleteket.

## Programok részletezése

**Sport:** foci, JK-KM vérfoci, kosár, streetball, kézi, pingpong (ütőt, labdát hozzatok), kötélmászás, birkózás, futás, 4-es fekvőtámaszozás, teperd le a Szent Állat követőit, torna Ábráhámmal. A lehetőségeink adottak, jól fog esni a ciklusok között egy kis kikapcsoló-felfrissítő sport. Felelős: a résztvevők.

**Szerepjáték:** több szabályrendszerrel, több világon számtalan lehetőség lesz játszani. Fontos az önszerveződés, amennyiben a fakultatív programokat esetleg más rendszereken való szerepjátékkal akarjátok kiváltani. A tábor versenymodulját Hulla & Magyar Gergely készítette.

**Live-viadal:** Helyszín a kastély bejárata előtti sövényel körbevett küzdőtér. A viadal az Ostromjáték ([www.ostromjatek.hu](http://www.ostromjatek.hu)) szabályai szerint zajlik, burkolt fegyverekkel. (Részletek a honlapon.) Felelős: Zoltán.

**Munchkin verseny:** Idén a féktelen csalásé a főszerep. Aki játszik sosem bízhat semmiben. Szabályok? Ugyan már...

**Frizbee:** A fórumban megbeszéltek alapján frizbee játék. Szabályismertetés a helyszínen. Felelős: Daru

**KM-JK Aquir Vérfoci:** kérek mindenkit, hogy még tábor előtt próbálja megszerezni a feladat teljesítéséhez a kellő kondíciót, továbbá ne csak szerepjátékokban szokjanak össze a partik, hanem csapatjátékokban és sportban is. Felelős: Con Salamander.

**Tábortűz:** ha elkerül minket a tűzgyújtási tilalom akkor hangulatos esték ígérkeznek. Fagyűjtéshez majd a segítségüket kérjük. Szervezői kontroll: Felon

**Túrórúdi-evő verseny:** Második este a résztvevőktől beszedjük a kilónyi rudi költségeit, majd harmadik nap a beszerzés után megejtjük a versenyt. Mint minden évben. :-)

**Hivatalos táborprogramok:** tábormegnyitó, versenymodul, táborzárás és eredményhirdetés

A hivatalos táborprogramokon a részvétel kötelező, minden más program fakultatív!

## Hasznos információk

**Mobil:** A kastély területén minden mobilszolgáltató megfelelő térerőt biztosít számunkra, ám a kastélyon belül a falak vastagsága miatt olykor akadozik a térerő. Amennyiben bármely szolgáltatónál nem megfelelő a térerő ellátottsága, kérjük jelezzétek a szervezők felé és további cellákat aktiváltatunk.

**Bolt:** A mennyiben valakinek valamire szüksége lesz Gyömrő központjában – 15 perc sétára – van bolt, posta és mindenféle vendéglátó ipari egység. Ezek minden szükséglet beszerzésére alkalmasak, ezért nem szervezünk közös vásárlást.

**Pizza:** A kastélyba lehet pizzát rendelni. Elérhetősége kifüggesztve található.

**Hűtő:** Ha van hűtő, akkor lesz. A benne lévő értékekért – szabadon császkáló ételfaló lidércek miatt – nem tudunk felelősséget vállalni. Nem tudjuk garantálni, hogy bármi bele fog férni, ezért romlandó ételt ne hozzatok a táborba. Megjegyzés: hűtőt, hűtőtáskát lehet hozni.

**Elosztók:** szobánként 1 konnektor áll rendelkezésükre, ezeket saját földelt elosztókkal és hosszabbítókkal bővíthetitek.

## Tábori felszerelés

### Amit mindenféleképpen ajánlunk hozni

- Személyi igazolvány, diákigazolvány /vonatjegyhez előnyös/
- Szabálykönyvek /minimum ETK/
- Dobókockák
- Kinyomtatott karaktereitek, előtörténeteitek
- Íróeszközök: ceruza, toll, radír, papír
- Ruházkodás: játékhoz, alváshoz, sporthoz. Zokni, fehérnemű, papucs(!), pólók, tusfürdő, fogkrém, fogkefe, törülköző.
- Zseblámpa
- Útra, játékra: Nass, cukorkák, üdítők, KM-barátkoztató különleges mentolos csokik.
- Kullancsriasztó (a kastély egy 1 négyzetkilométeres ősparkban található)
- Szúnyogriasztó! Tavaly és tavaly előtt is minden kalandozó szerzett szúnyogcsípést!
- Kiskorúak számára felelősségi nyilatkozat!
- Jó kedv

### Amit nem ajánlunk, illetve tilos a táborba hozni

- Nagy-értékű kütyük (elromlik, elkobozzuk és megsemmisítjük)
- Alkohol, drog. (Tilos)
- Rossz kedv

## Utazási segédlet

### Vonat

Vonatjegyet és a vonatozást egyénileg kell intézni. A fórumon szervezhető közös csapat az utazásra, szervezői oldalról a javasolt vonatokat közvetítjük felétek.

#### *Gyömrőre*

Vonatindulás: Budapest-Keleti pu. (3-as vágány) - Süllysáp (személy): 10:20

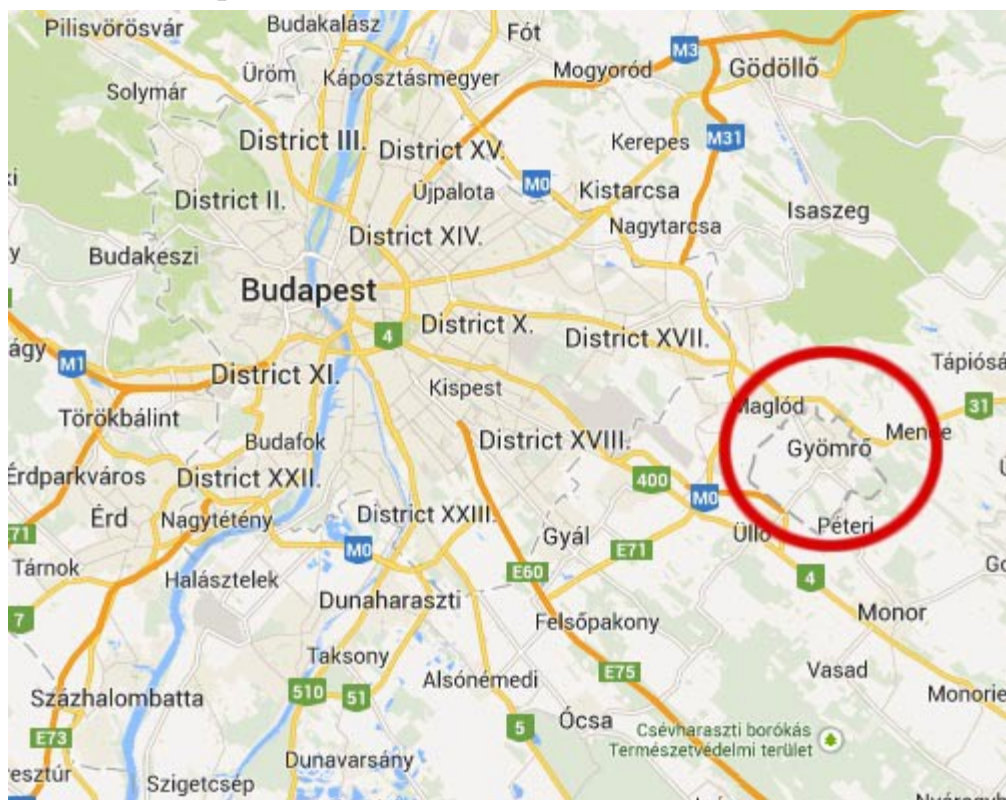
Leszállás: Gyömrő (érkezés 10:53)

#### *Budapestre*

Vonatindulás: Gyömrő – Budapest-Keleti pu. (személy): 11:36

Leszállás: Budapest-Keleti pu. (érkezés 12:10)

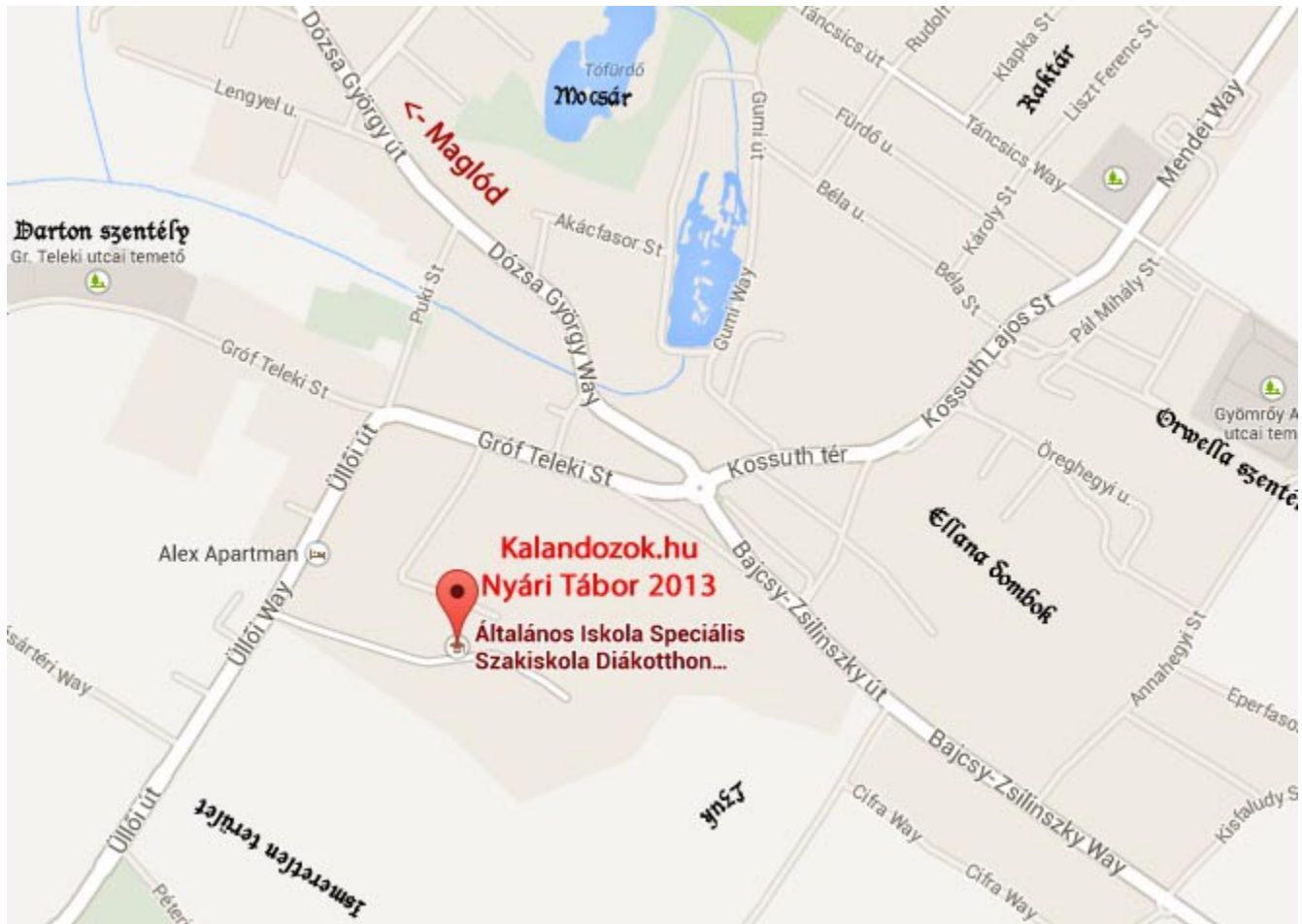
### Autó, repülő, bicikli, teleport, TÉRKÉP





*Kalandozok.hu Nyári Tábor 2013 Gyömrő – Teljes Tábortájékoztató*

A Google térkép segítségetekre lesz, de itt ez a kis pontosítás Gyömrőről. A kastélyt az Üllői út irányából kell megközelíteni. Parkolás a kijelölt parkolóban.



## Táborrend kódex

Táborkiírásban kiderülhetett: a táborban az alapvető emberi viselkedést várjuk el mindenkitől, igaz ez elég tág, és mindenkinél változhat ezért konkretizáljuk a dolgokat.

Alapvető elvárások a táborban:

1. Szemetelni TILOS! Cigaretta csikkek eldobása duplán TILOS, eme tevékenységre az erre a célra kihelyezett cigaretta-csikkgyűjtőket kell használni. Aki eldobja a cigijét annak TAO szelleme letöri a kezét (lásd 7. pont) .
2. Gyűjtogatni TILOS!
3. Dohányozni csak a kijelölt helyen szabad /az épületekben tilos a dohányzás/. Kiskorúak számára a dohányzás, a Magyarország törvényei szerint, tilos.
4. A kastély területén szabadon lehet mászkálni, ám ha elmentek a területről jelezzétek valamely szervezőnek.
5. Alvás nem kötelező, de ajánlott.
6. Étkezésekre időben kell érkezni és lehetőség szerint ne hagyjatok ki étkezést /pl.: elalvás miatt/.
7. MINDEN sérülés és gond esetén a táborszervezőkhöz kell fordulni.
8. Nem szabad rémisztgetni a személyzetet és a helyieket.
9. A szervezők által adott utasítások kötelező érvényűek.
10. 18 év alattiaknak az alkoholfogyasztás TILOS!
11. 18 éven felüliek fogyaszthatnak mértékkel alkoholt. Az egészséges határ túllépése esetén (részegség, hányás, kötekedés) az illetőnek el kell hagynia a tábort és a befizetett tábordíjat sem kapja vissza!
12. A közös helyiségekben (folyosó, étkező, fürdő stb.) elhelyezett tárgyakat a szobába vinni ill. bútorokat a szobákból külön engedély nélkül kivinni tilos.
13. A szobák tisztán tartása a szoba lakóinak feladata és kötelessége.
14. A táborban csak azok számára van kötelező program, akik leadták jelentkezésüket a tábor modulversenyére, az ezen való részvétel kötelező hiszen távolmaradás esetén más játékát ill. szórakozását ronthatjuk el. A tábormegnyitón és táborzáráson, továbbá bejelentett tájékoztatókon a megjelenés ugyancsak kötelező. Minden más program opcionális.
15. Ébresztő időpont nincs meghatározva, ám ha valaki önhibájából nem kel fel időben és így lemarad a reggeli étkezésről, úgy azt később már nem pótolhatja, ennek díját utólag nem áll módunkban visszatéríteni.
16. Takarodó időpont nincs meghatározva, mindenki addig marad fenn amíg szeretne, de kéretik figyelembe venni, hogy a zajongással mások nyugalma zavarhatjuk! (lásd. 9 pont)
17. Kiköltözésnél a szobákat, berendezéseket kitakarítva és az eredeti állapotába visszarendezve kell átadni. A szobákat csak azután lehet elhagyni, miután valamelyik szervező ellenőrizte a szoba állapotát.
18. A táborban résztvevők kötelesek a TÁBORHELY saját házirendjét is betartani!
19. Amennyiben kár keletkezik a táborhely valamely helyiségében, úgy azt a kár okozója, okozó hiányában az adott szoba lakói kötelesek megtéríteni. Minden káresetet kötelező valamely szervező felé jelezni.
20. A táborra le lehet utazni vendégként (1 napra), minden ilyen esetben a szervezőkkel kell egyeztetni. A tábor szabályok a vendégekre is vonatkoznak.
21. A tábor szabályok minden táborlakóra érvényesek.

A táborban csak olyan személy vehet részt, aki vállalja, hogy a táborozással járó előírásoknak eleget tesz, ezt a tábor díjának befizetésével elfogadja, továbbá nagykorú esetében, személyes aláírásával a helyszínen igazolja; kiskorú esetében a letöltött, szülő/gondviselő által aláírt táborba elhozott igazolást átadja.

## Díjazások

Az alábbi kategóriákban jutalmazzuk a nyerteseket tárgyi nyereménnyel:

- Legjobb szerepjátékos egyéni
- Legjobb csapat (versenymodul) (1. 2. 3. helyezettek)
- Live viadal győztes
- Kalandozók Süti Verseny győztes

## Szervezők

Antail (+3670/348-36-68)

BigMac

Ceripapa

Daru

Con Salamander

Felon

Hulla

Venes

## Kalandmesterek

Antail, Cz, Daru, Dekker, Frosty, Hulla, MagyarGergely, Scylla, Sneer

Versenymodullal kapcsolatos kérdésekkel Hullát keressétek meg.

Kellemes táborozást kíván mindenkinek a szervezőcsapat!

