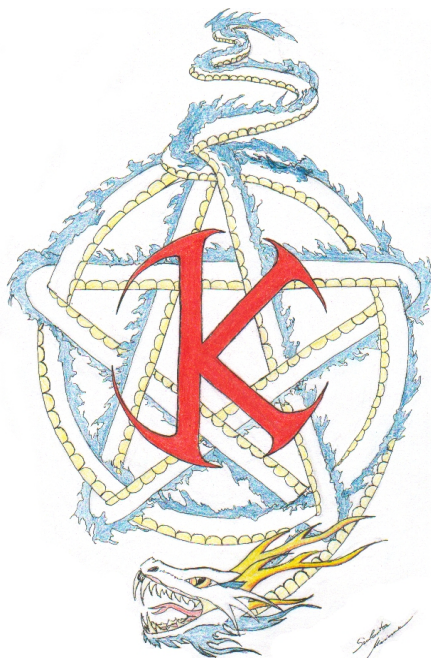


## Kalandozok.hu Nyári Tábor 2014 Teljes Tábortájékoztató

*„avagy a tábor ismét nem az alvásról szól”*



### Tartalomjegyzék

Kalandozók Nyári Tábor programja.....	2
1. Nap (július 2. szerda).....	2
2. Nap (július 3. csütörtök).....	3
3. Nap (július 4. péntek).....	3
4. Nap (július 5. szombat).....	3
5. Nap (július 6. vasárnap).....	4
Szállás.....	5
Étkezés azoknak akik nem igényeltek központi étkezést.....	5
Programok részletezése.....	6
Hasznos információk.....	8
Tábori felszerelés.....	8
Amit mindenféleképpen ajánlunk hozni.....	8
Amit nem ajánlunk, illetve tilos a táborba hozni.....	8
Utazási segédlet.....	9
Vonat.....	9
Autó, repülő, bicikli, teleport, TÉRKÉP.....	9
Táborrend kódex.....	11
Díjazások.....	12
Szervezők.....	12
Kalandmesterek.....	12

## Kalandozók Nyári Tábor programja

2014. július 2 – 6. (szerda-vasárnap)

### 1. Nap (július 2. szerda)

#### *Délelőtt*

10:00 – Találkozó a budapesti Keleti pályaudvaron, 12-es vágány előtti részen. A vonat csapatnak idén nincs vezetője, mivel csekély számú ember fog vonatozni. A megfelelő vonat kiválasztása után (7. oldal) a vonat egy szimpatikus szekciójának ostroma és bevétele következik. A vonatról, megfelelő mértékű háborús fosztogatás és győzedelmi mámor után Gyömrő állomáson kell leszállni. A gyömrői állomásról autós segítséget biztosítunk a kastélyhoz jutáshoz. Kérjük, hogy a vonatosságok jelentkezzenek a fórumban. A szállásra már 10 órától megérkezhetnek. A szobák kiosztása érkezési sorrendben történik, mint minden évben idén is igyekszünk a legideálisabb elrendezést összehozni, ehhez türelmeteket kérjük.

#### *Délben kora délután*

Megérkezés után: regisztráció (jelenléti ív aláírása, felelősségi nyilatkozatok leadása ill. aláírása, befizetés hátralékok rendezése) és szoba- és sátorhelykiosztás. Regisztráció alatt kérjük türelmeteket, ezen időszakban – a gördülékeny és gyors bejelentkezés érdekében – Felon kéréseire és utasításaira külön figyelmet fordítsatok. (Felelős: Felon)

#### *Délután*

Később érkezők bevárása, ismerkedések, délutáni szieszta. Emlékek felelevenítése és következő napok programjainak tervezgetése. Foci és frizbi kinn, időjárás függvényében eső- vagy naptánc. Rutinosok első nap délutánjára már szerveznek egy partit, ha nem akarnak sportos közösségi programokban részt venni.

Mivel idén adott a korábbi érkezés lehetősége, továbbá a helyszín Budapesttől való távolsága igen kicsi, ezért első nap már ajánlott egyet szerepjátékozni.

15:30 – 16:30 - Live-viadal a kastély lépcsői előtti részen. Szabályok, felszerelés lentebb. (Felelős: Zoltán)

17:00 – XI. Kalandozok.hu Nyári Tábor ünnepélyes tábormegnyitója, fontos tudnivalók ismertetése. (Időjárás függvényében a közösségi térben, vagy a kastély előtt.) A csapatok és kalandmesterek párosítását (sorsolás) és a modulversennyel kapcsolatos tudnivalókat a **megnyitó részeként** hirdetjük ki. (Felelős: Zoltán, Hulla)

17.30 – 18.00 KM megbeszélés.

18:00 – Vacsora a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

#### *Este*

**19:00 – 20:00 Kalandozók.hu a Film. PREMIER.** A közösségi térben. (Felelős: Daru)

**20:30 – 22.00 VERSENYMODUL: A karakterek bemesélése a versenymodulba.**

2. Nap (július 3. csütörtök)

*Reggel*

7:30 – Biomechanikus légzési – és hallási – technikák elsajátítása a tökéletes 4-es fekvőtámaszhoz. (Felelős: Antail, Hulla)

8:00-8:45 – Reggeli a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Délelőtt*

**9:00-12:30 – VERSENYMODUL: Első napi játék.**

*Délben és délután*

12:30 – ebéd a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

**13:30 – 17:30 – VERSENYMODUL: Első napi játék.**

18:00 – Vacsora a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Vacsora után*

**19.00 – Ynev vetélkedő 2014!**

**20:00 – Táblás és kártyás játékok estélye**

*Este és éjszaka*

Tábortűz, közösségi csillagszámlálás, szalonna sütés. (Felelős: Felon)

3. Nap (július 4. péntek)

*Reggel*

7:30 – Harcművészet. Vízszintes ütési technikák elsajátítása, avagy a dinamikus erő felhasználása a hatékonyabb fekvőtámaszhoz. (Felelős: Zoltán, Hulla, Rajnam, Sneer)

8:00-8:45 – Reggeli a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Délelőtt*

**9:00-12:30 – VERSENYMODUL: Második napi játék.**

*Délben és délután*

12:30 – ebéd a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

**13:30 – 17:30 – VERSENYMODUL: Második napi játék.**

18:00 – Vacsora a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Vacsora után és este*

19:00 – Számháború. (Felelős: Felon, Zoltán)

20:00 – Frizbee verseny. (Felelős: Daru)

21:00 – Ping-pong verseny. (Felelős: BigMac)

*Este és éjszaka*

22:00 – Lehetőség szerint tábortűz és szalonnázás, meglepi, közösségi csillagszámlálás. (Felelős: Felon)

4. Nap (július 5. szombat)

*Reggel*

7:30 – Csoportos 4-es fekvőtámaszozás CS-vel, Hunter, TAO szellemével, Zoltánnal, Hullá vezénylete alatt 4 fős csoportokban (jó idő esetén a kastély bejárata előtt, rossz idő esetén a közösségi térben). Teljesítendő minimum 1x12 teljes kinyomás. (XII. tábor)

8:00 - 8:30 – Reggeli a kastély ebédlőjében vagy egyénileg.

*Délelőtt*

**8:30-12:30 – VERSENYMODUL: Harmadik napi, egyben befejező játék.**

*Délben*

12:30 – ebéd a kastély ebédlőjében, vagy egyénileg.

*Délután*

13.00 – 14:00 KM – JK értékelés első fázis.

14.00 – 15.00 KM – JK értékelés második fázis.

**15:00-19:00 – Alternatív szerepjáték délután. I. rész Részletek a fórumon.**

19:00 – Vacsora

*Vacsora után és este*

**Alternatív szerepjáték délután. II. rész (folytatás, opcionális)**

Pingpong forgó, közben a modul kedves (ingyen varázstárgyak) és kevésbé kedves (tápos ellenfelek) részeinek diskurzusa, személyes értékelése. Tánc, ünneplés, közös eredményvárás. Dominium, munchkin, citadella. (Felelős: BigMac)

**22:00 – 22:30 – Eredményhirdetés, fogadótervező pályázat eredményhirdetése, táborösszegzés és zárás.** (Felelős: Felon, Hullá, Zoltán)

*Éjszaka*

Szabadprogram, versenymodul utójáték a fanatikus KM-ekkel. Fakultatív lehetőségek: (alvás, filmnézés – kérés alapján választott műremek -, 4-es fekvőtámaszozás Hullá vezetésével, éjszakai kosár, mezítlábas foci, teperd le a Szent Állat követőit – szellemi, testi és lelki erőpróba -, teázás, cirkálás a kastélykertben)

5. Nap (július 6. vasárnap)

*Reggel*

9:00-10:00 – Reggeli a kastély éttermében.

*Délelőtt*

10:00 – rendteremtés, védőrúnák és átkok eltávolítása. Felkészülés a hazautazásra. (Felelős: Zoltán)

*Délután*

A helyszín elhagyása. (Felelős: Zoltán)

## Szállás

Az ágyak kiosztásánál igyekszünk a lehető legjobb módon elosztani a helyeket, ehhez a ti közreműködésedet is kérjük!

## Étkezés azoknak akik nem igényeltek központi étkezést

Kérjük legyetek tekintettel azokra akik kértek étkezést, és próbáljátok az egyéni étkezéseket a központi étkezések időpontjaira tenni. Amennyiben magatoknak készítetek valamit, úgy vegyétek figyelembe, hogy a kastély épületében tilos nyílt lángú melegítőeszközt használni. (Pl. kempinggáz) Rezsó, teaforraló természetesen használható. Bográcsozásra van lehetőség saját felszereléssel, amennyiben nincs tűzgyújtási tilalom. Tűzgyújtási tilalom esetén tilos a tűzrakás. Tüzet rakni csak szervezői engedéllyel, felelős kijelölésével, és csak a kijelölt helyen szabad.

## Programok részletezése

### **Versenymodul**

Idén 2 órával több időt szabtunk a versenymodulra a táborprogram szerint. A játék kezdetének és végének adtunk csak korlátot. Minden csapat a Kalandmesterével kezd és fejez be, ahogy vacsoráig a csapatnak és a kalandmesternek a legjobb (kivéve szombaton, ekkor ebédig tart a játék). Ha a csapat a kiírtaknak megfelelően kezd játszani, akkor 20.5 órátkor lesz teljesíteni a versenymodult. A versenymodult Hulla írta. A kalandmesterek: Antail, BigMac, Daru, Dekker, Frosty, Hulla, MagyarGergely, Tetra

### **Szerepjáték**

A tábor a szerepjátékról szól. A kötött programokon kívül tiétek a terep a játékra. Idén szombat délután kerül megrendezésre az alternatív szerepjáték táborprogram, ahol pár vendég táborozó is bekapcsolódhat majd a játékba.

### **Alternatív szerepjáték program**

A szombat délutánt ennek a programnak szententük. Így páran, akik nem kaptak szabadságot, vagy más okból nem tudnak a táborban részt venni, itt bekapcsolódhatnak a játékba/mesélésbe. A szervezés a fórumon történik, amely alapján alakulnak ki majd a csapatok és a játékosok. Nagyszerű lehetőség lesz egy kis vegyülésre, és akár más rendszerek kipróbálására is. A vendég táborozókra is vonatkozik a tábor szabályzat, részvételi szándékokat Con Salamandernek, vagy Antailnak jelezniük kell.

### **Ynev vetélkedő**

Ez egy közös nagyszabású játék, ahol kivetítőn követhetitek a kérdések és pontok állását. A játékra 8 maximum 4 fős csapat jelentkezhet (a csapat eltérhet a versenymodulos csapattól). A legjobb csapat díjazásban részesül. Felelős: CS, Zoltán

### **Számháború**

Gyerekkorunk gyerektáborainak meghatározó élménye immáron nagyobb súlyt cipelve. Felelős: Felon, Zoltán

### **Frizbee verseny**

Ez csak a nevében verseny, hogy felkeltse az érdeklődést. Mindenki jól fog szórakozni, aki szeret rohángálni és műanyagtányért dobálni. Megkérünk mindenkit, hogy óvja saját és játékostársai testi épségét, kerüljük a balesetveszélyes helyzeteket! Felelős: Daru

### **Sport**

Foci, JK-KM vérfoci, kosár, streetball, kézi, pingpong (ütőt, labdát hozzatok), birkózás, futás, 4-es fekvőtámaszoszás, teperd le a Szent Állat követőit, torna Ábrahámmal. A lehetőségeink adottak, jól fog esni a ciklusok között egy kis kikapcsoló-felfrissítő sport. Megkérünk mindenkit, hogy óvja saját és játékostársai testi épségét, kerüljük a balesetveszélyes helyzeteket! Felelős: BigMac

### **Live-viadal**

Helyszín a kastély bejárata előtti sövényel körbevett küzdőtér. A viadal az Ostromjáték ([www.ostrom.hu](http://www.ostrom.hu)) szabályai szerint zajlik, burkolt fegyverekkel. Megkérünk mindenkit, hogy óvja saját és játékostársai testi épségét, kerüljük a balesetveszélyes helyzeteket! Felelős: Zoltán.

### **Munchkin verseny**

Idén a féktelen csalásé a főszerep. Aki játszik sosem bízhat semmiben. Szabályok? Ugyan már...

### **KM-JK Aquir Vértoci**

Idén ütős a KM csapat fociból is. Legyen hát a versengése a főszerep. Megkérünk mindenkit, hogy óvja saját és játékostársai testi épségét, kerüljük a balesetveszélyes helyzeteket! Felelős: CS.

### **Tábortűz**

Ha elkerül minket a tűzgyújtási tilalom akkor hangulatos esték ígérkeznek a tűz mellett. Fagyűjtéshez majd a segítségeteket kérjük. Szervezői kontroll: Felon

### **Hivatalos táborprogramok**

Tábormegnyitó, kalandozok.hu film premier, versenymodul, alternatív szerepjáték délután, eredményhirdetés

A hivatalos táborprogramokon a részvétel kötelező, minden más program fakultatív!

## Hasznos információk

**Mobil:** A kastély területén minden mobilszolgáltató megfelelő térerőt biztosít számunkra, ám a kastélyon belül a falak vastagsága miatt olykor akadozik a térerő. Amennyiben bármely szolgáltatónál nem megfelelő a térerő ellátottsága, kérjük jelezzétek a szervezők felé és további cellákat aktiváltatunk.

**Boltolás:** Idén nem lesz szervezői boltolás, mivel van egy kisbolt pár percre gyalog, a tavalyi tapasztalataink alapján innen minden fontosat be lehet szerezni. Kérjük ügyeljete rá, hogy a boltolással töltött idő ne menjen a csapatotok játékidejének kárára. Lehetőleg szerezzetek be minden szükséges dolgot előre.

**Pizza:** A kastélyba lehet pizzát rendelni. A pizzalapot kifüggesztjük a táborTájékoztató mellé.

**Hűtő:** Az étkezőben van hűtő amit lehet használni. Ezek használhatóak, viszont nem zárhatóak kulccsal, tehát az itt hagyott élelmekre felelősséget nem tudunk vállalni. (Ételfaló démonok.)  
Megjegyzés: hűtőt, hűtőtáskát lehet hozni.

**Elosztók:** a szobákban lévő konnektorok száma közelít az 1-hez, így aki szeretné elektromos kütyüjeit tölteni, vagy éppen a sólámpáját akarja lehozni, az ne felejtse el hosszabbítót, vagy elosztót is hozni. (A hosszabítókra írjátok rá a neveket.)

## Tábori felszerelés

### Amit mindenféleképpen ajánlunk hozni

- Személyi igazolvány, diákigazolvány /vonatjegyhez előnyös/
- Szabálykönyvek /minimum ETK/
- Dobókockák
- Kinyomtatott karaktereitek, előtörténeteitek
- Íróeszközök: ceruza, toll, radír, papír
- Ruházkodás: játékhoz, alváshoz, sporthoz. Zokni, fehérnemű, papucs(!), pólók, tusfürdő, fogkrém, fogkefe, törülköző.
- Zseblámpa
- Útra, játékra: Nass, cukorkák, üdítők, KM-kenő csoki
- Kullancsriasztó (a kastély egy nagy parkban fekszik, így nem árt felkészülni)
- Szúnyogriasztó! Az előző években is minden kalandozó szerzett szúnyogcsípést!
- Kiskorúak számára felelősségi nyilatkozat!
- Jó kedv

### Amit nem ajánlunk, illetve tilos a táborba hozni

- Nagy-értékű kütyük (elromlik, elkobozzuk és megsemmisítjük)
- Alkohol, drog (Tilos, lásd Táborrend kódex).
- Rossz kedv



## Utazási segédlet

### Vonat

Vonatjegyet és a vonatozást egyénileg kell intézni. A fórumon szervezhető közös csapat az utazásra, szervezői oldalról a javasolt vonatokat közvetítjük felétek.

#### *Gyömrőre*

Vonatindulás: Budapest-Keleti pu. (12-es vágány) - Süllysáp (személy): 10:20

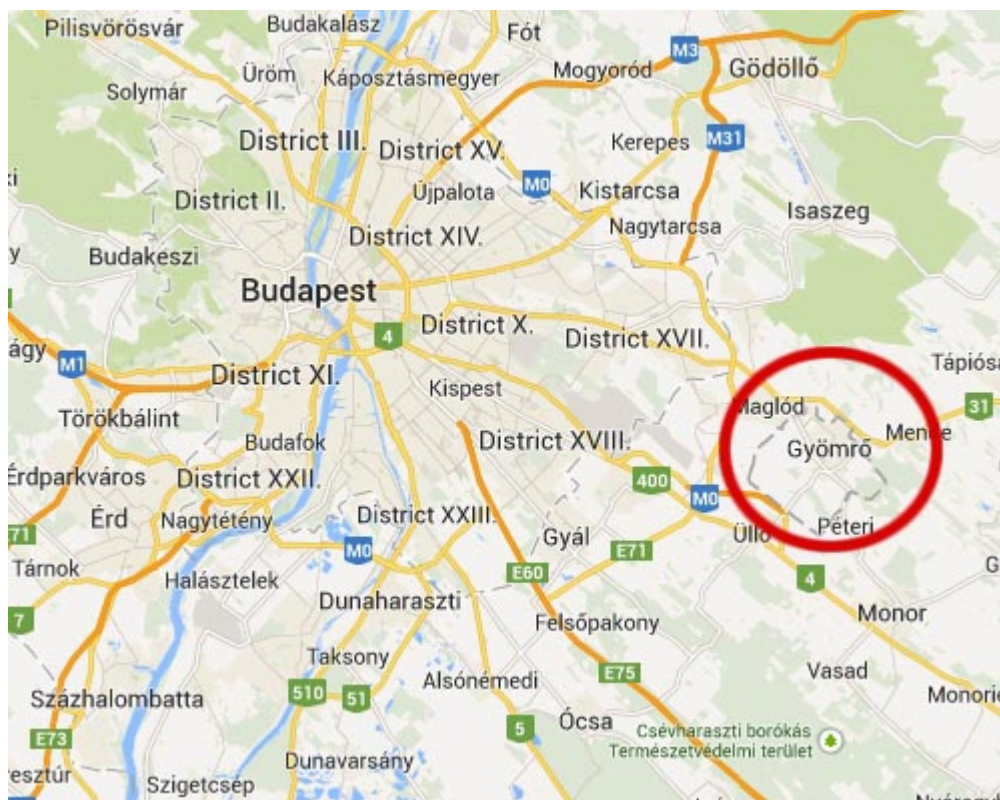
Leszállás: Gyömrő (érkezés 10:53)

#### *Budapestre*

Vonatindulás: Gyömrő – Budapest-Keleti pu. (személy): 11:36

Leszállás: Budapest-Keleti pu. (érkezés 12:10)

### Autó, repülő, bicikli, teleport, TÉRKÉP



A google térkép segítségével lesz, de itt ez a kis pontosítás Gyömrőről (az idei tábor is itt lesz). A kastélyt az Üllői út irányából kell megközelíteni. Parkolás a kijelölt parkolóban.



## Táborrend kódex

Táborkiírásban kiderülhetett: a táborban az alapvető emberi viselkedést várjuk el mindenkitől, igaz ez elég tág, és mindenkinél változhat ezért konkretizáljuk a dolgokat.

Alapvető elvárások a táborban:

1. Szemetelni TILOS! Cigaretta csikkek eldobása duplán TILOS, eme tevékenységre az erre a célra kihelyezett cigaretta-csikkgyűjtőket kell használni. Aki eldobja a cigijét annak TAO szelleme letöri a kezét (lásd 7. pont) .
2. Gyűjtogatni TILOS!
3. Dohányozni csak a kijelölt helyen szabad /az épületekben tilos a dohányzás/. Kiskorúak számára a dohányzás, a Magyarország törvényei szerint, tilos.
4. A kastély területén szabadon lehet mászkálni, ám ha elmentek a területről jelezzétek valamely szervezőnek.
5. Alvás nem kötelező, de ajánlott.
6. Étkezésekre időben kell érkezni és lehetőség szerint ne hagyjatok ki étkezést /pl.: elalvás miatt/.
7. MINDEN sérülés és gond esetén a tábor szervezőkhöz kell fordulni.
8. Nem szabad rémisztgetni a személyzetet és a helyieket.
9. A szervezők által adott utasítások kötelező érvényűek.
10. 18 év alattiaknak az alkoholfogyasztás TILOS!
11. 18 éven felüliek fogyaszthatnak mértékkel alkoholt. Az egészséges határ túllépése esetén (részegség, hányás, kötekedés) az illetőnek el kell hagynia a tábort és a befizetett tábordíjat sem kapja vissza!
12. A közös helyiségekben (folyosó, étkező, fürdő stb.) elhelyezett tárgyakat a szobába vinni ill. bútorokat a szobákból külön engedély nélkül kivinni tilos.
13. A szobák tisztán tartása a szoba lakóinak feladata és kötelessége.
14. A táborban csak azok számára van kötelező program, akik leadták jelentkezésüket a tábor modulversenyére, az ezen való részvétel kötelező hiszen távolmaradás esetén más játékát ill. szórakozását ronthatjuk el. A tábornegyintőn és táborzáráson, továbbá bejelentett tájékoztatókon a megjelenés ugyancsak kötelező. Minden más program opcionális.
15. Ébresztő időpont nincs meghatározva, ám ha valaki önhibájából nem kel fel időben és így lemarad a reggeli étkezésről, úgy azt később már nem pótolhatja, ennek díját utólag nem áll módunkban visszatéríteni.
16. Takarodó időpont nincs meghatározva, mindenki addig marad fenn amíg szeretne, de kéretik figyelembe venni, hogy a zajongással mások nyugalma zavarhatjuk! (lásd. 9 pont)
17. Kiköltözésnél a szobákat, berendezéseket kitararítva és az eredeti állapotába visszarendezve kell átadni. A szobákat csak azután lehet elhagyni, miután valamelyik szervező ellenőrizte a szoba állapotát.
18. A táborban résztvevők kötelesek a TÁBORHELY saját házirendjét is betartani!
19. Amennyiben kár keletkezik a táborhely valamely helyiségében, úgy azt a kár okozója, okozó hiányában az adott szoba lakói kötelesek megtéríteni. Minden káresetet kötelező valamely szervező felé jelezni.
20. A táborra le lehet utazni vendégként (1 napra), minden ilyen esetben a szervezőkkel kell egyeztetni. A tábor szabályok a vendégekre is vonatkoznak.
21. A tábor szabályok minden táborlakóra és vendégre érvényesek.

A táborban csak olyan személy vehet részt, aki vállalja, hogy a táborozással járó előírásoknak eleget tesz, ezt a tábor díjának befizetésével elfogadja, továbbá nagykorú esetében, személyes aláírásával a helyszínen igazolja; kiskorú esetében a letöltött, szülő/gondviselő által aláírt táborba elhozott igazolást átadja.

## Díjazások

Az alábbi kategóriákban jutalmazzuk a nyerteseket tárgynyereménnyel

- Legjobb szerepjátékos egyéni
- Legjobb csapat (versenymodul) (1. 2. 3. helyezettek)
- Live viadal győztes
- Fogadótervező pályázat díjazása

## Szervezők

Antail (+3670/348-36-68)  
BigMac  
Daru  
Con Salamander (+3620/4559046)  
Felon  
Hulla  
Scylla  
Sneer  
Venes

## Kalandmesterek

Antail, BigMac, Daru, Dekker, Frosty, Hulla, MagyarGergely, Tetra

Versenymodullal kapcsolatos kérdésekkel Hullát keressétek meg.

Kellemes táborozást kíván mindenkinek a szervezőcsapat!

