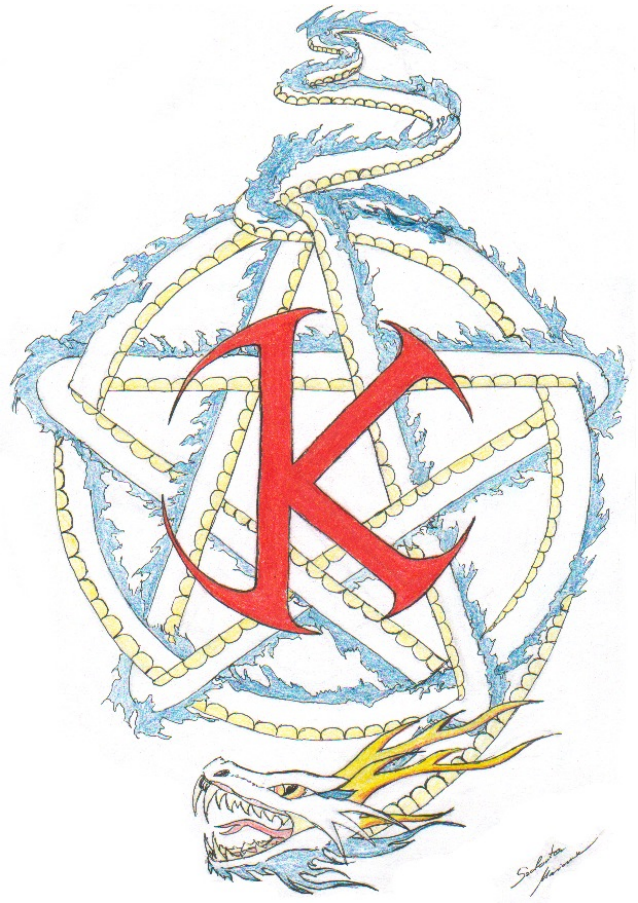
Vinye

Teljes tábortájékoztató - XI. Kalandozók TT 2014



Tartalomjegyzék

1. Nap (december 27. szombat) 2
2. Nap (december 28. vasárnap) 2
3. Nap (december 29. hétfő) 2
4. Nap (december 30. kedd) 2
Utazás, általános programok 3
Hivatalos programok 3
Sport 3
Szerepjáték 3
Ynev kvíz 3
Étkezések és egyéb javak beszerzése 3
Ajánlott hozni: 4
Nem ajánlott illetve tilos hozni: 4
Díjazások 7
Kalandmesterek kiválasztása 7
Kérdések és válaszok 7

Programok időrendben

2014. december 27-30. (szombat-kedd)

1. Nap (december 27. szombat)

8:00-12:00	Csomagolás, indulás!
12:00-17:00	Érkezés a helyszínre. A szervezők legkésőbbi érkezése 12 órára várható, és a szoba-illetve ágykiosztás az ő feladatuk, így ennél előbb érkezni nem érdemes. Kipakolás után beszélgetés, szabad játék. (Ezen a napon még nincs ebéd, szóval ne legyetek restek elpakolni a karácsonyról maradt finomságokat.)
17:00-17:15	**Tábornyitás.**
18:00-19:00	Vacsora
19:00-20:00	KM megbeszélés, mindenki másnak szabad játék
20:00-…	Szabad játék
21:00-…	*Opcionálisan csapatépítő és egyéb kreatív játékok*

2. Nap (december 28. vasárnap)

7:00	Ébresztő, felkészülés a játékra
8:00-9:00	Reggeli
9:00-20:00	Versenymodul első játéknapja, 11 óra teljes játékidő. Étkezések alatt a játék szünetel.
12:30-13:30	Ebéd
18:00-19:00	Vacsora
20:00-…	Szabad játék – egyéb szerepjátékok, társasok, beszélgetés
21:00-22:00	*Opcionálisan Ynev kvíz.*

3. Nap (december 29. hétfő)

7:00	Ébresztő, hógolyócsata a legjobb kajákért
8:00-9:00	Reggeli
9:00-20:00	A versenymodul második játéknapja, megszakítva az étkezések idejére.
12:30-13:30	Ebéd
18:00-19:00	Vacsora
20:00-21:30	Minden Km összeszedése, KM-megbeszélés, értékelés.
~22:00-23:00	Évértékelő, eredményhirdetés, majd táborzárás.
~23:00-…	Szabad program – társas, beszélgetés, forralt borozás, modulírók elpusztításának megtervezése…

4. Nap (december 30. kedd)

8:30	Ébresztő három óra alvás után, köszönhetően az átbeszélgetett éjszakának
9:00-10:00	Reggeli (szándékosan kicsit később)
10:00-11:30	Térkapuk aktiválása, helyszín elhagyása, szobák átadása (→Szabályzat/16).

Programok témák szerint

Utazás, általános programok
Minden olyan kérdéssel, amelyre a továbbiakan nem kaptok választ, keressétek Con Salamandert.

Hivatalos programok
Tábormegnyitó, táborzárás.

A hivatalos programokon a részvétel kötelező, minden más program fakultatív.

Felelős: CS

Sport
Hógolyózás, hófutball, hóamerikaifutball, hóvárépítés, hóaquirépítés, hóhányás, hólapátolás. Ha nincs hó, akkor minden a nélkül, pl. sárral. Ezen felül íjászat, frizbi, és minden egyéb, amihez hoztok eszközöket

Felelős: Daru

Szerepjáték
A versenymodul idén is MAGUS, k100-as rendszerben, ezen felül pedig bármi, amit hoztok magatokkal!

FONTOS: A versenymodul játékideje idén mindkét nap 9-20 óráig tart. Ezt az időszakot a csapatok és kalandmestereik úgy használják ki – úgy osztják be, ahogy szeretnék, azonban ezeken az időintervallumokon kívül a versenymodult nem lehet játszani. Aki tábori étkezést kért, annak ezen időintervallumon belülre esik majd az ebéd és a vacsora időpontja, ekkor a játékot meg kell szakítani.

A versenymodullal kapcsolatos kérdéseitekkel fordulhattok a kalandmesterekhez.

Felelős: Antail, CS

Ynev kvíz
Fakultatív kvíz lesz idén is (a kalandozok.hu Ynev-kvíz alapján), jelentkezés a táborban. A kvízre egyénileg lehet csak jelentkezni.

Felelős: Antail

Étkezések és egyéb javak beszerzése
A központi étkezéseket két turnusban, a Vinye.hu büfében fogjuk bonyolítani.

Zircen található bevásárlóközpont, ahová valószínűleg többen is át fognak majd menni autóval valamelyik köztes napon (az évek tapasztalatai alapján mindkét napon lesz legalább egy-egy ilyen fuvar). Ha szükségetek van valamire, előre fizetéssel és egyeztetéssel lehetséges beszerezni ezt-azt, próbáljátok az ilyen igényeket minél előbb jelezni a szervezőknek! Akik egyéni étkezést választottak, próbáljanak a központilag étkezőkhöz igazodni.

Felelős: BigMac

Mit hozzatok, mit ne hozzatok?

Ajánlott hozni:

- Általánosan:
    - Személyazonosságot igazoló okirat (személyi igazolvány/jogosítvány/útlevél)
    - Megfelelő ruha játékhoz, alváshoz, kényelmes cipő, papucs
    - Tisztálkodó szerek (törölköző, fogkefe/fogkrém, tusfürdő)
    - Kiskorúak a táborban csak szülői felügyelettel, vagy felelősségi nyilatkozattal vehetnek részt. E kérdésben keressétek Antailt!
    - Ágyneműt biztosítunk, de lehetőség van saját ágynemű használatára
- Játékhoz
    - Szabálykönyvek /minimum ETK/ , dobókockák
    - karaktereitek, előtörténeteitek (nyomtatott formában!)
    - Íróeszközök: ceruza/toll, radír, papír
    - Üdítő, nassolni való, KM-ek megbarátkoztatására/lefizetésére alkalmas csokik és egyéb nyalánkságok

Nem ajánlott illetve tilos hozni:

- Élő állatok.
- Nagyértékű műszaki cikkek (A manaviharok és a túlzottan gesztikuláló kalandmesterek véletlenül tönkretehetik)
- Drog, fegyverek (A kábítószerfogyasztás szigorúan tilos!)
- Nagy mennyiségű alkohol (csak mértékkel!)
- Strandfelszerelés

Eljutás Vinyére

Az utazás nem a tábor része, így alapvetően egyénileg történik. Az utóbbi pár év során szinte mindig sikerült a fuvarokat leszervezni a fórumon. Amennyiben van hely az autódban, vagy szabad helyet keresel, úgy jelezd a fórumon!

Vinyére menetrendszerűen közlekedik vonat, de szükség esetén Bakonyszentlászlóról vasparipa-beszállító rendszer vehető igénybe a vinyére jutásban.

Google maps link

Táborrend kódex

Mint az a kiírás eddigi részéből kiderült: a táborban az alapvető emberi viselkedést várjuk el mindenkitől, azonban álljon itt néhány konkrétum a félreértések elkerülése végett.

Alapvető elvárások a táborban:

1. A szervezők által adott utasítások a táborban kötelező érvényűek.
2. Szemetelni TILOS! Cigaretta csikkek eldobása duplán TILOS, eme tevékenységre az erre a célra kihelyezett cigaretta-csikkgyűjtőket kell használni. Aki eldobja a cigijét annak TAO letöri a kezét (lásd 8. pont)
3. Gyújtogatni, rongálni TILOS!
4. Dohányozni csak a kijelölt helyen szabad /az épületben tilos a dohányzás/. Kiskorúak számára a dohányzás, Magyarország törvényei szerint, tilos.
5. A szállás területén szabadon lehet mászkálni, ám ha elmentek a területről, mindenképpen jelezzétek valamely szervezőnek.
6. Alvás nem kötelező, de ajánlott
7. Étkezésekre időben kell érkezni és lehetőség szerint ne hagyjatok ki étkezést /pl.: elalvás miatt/ , mert azt később pótolni illetve annak árát visszatéríteni nincs lehetőség!
8. MINDEN sérülés és gond esetén a táborszervezőkhöz kell fordulni
9. Nem szabad rémisztgetni a személyzetet és a helyieket
10. 18 év alattiaknak az alkoholfogyasztás TILOS!
11. 18 éven felüliek fogyaszthatnak alkoholt mértékkel. Az egészséges határ túllépése esetén (akinek nem nyilvánvaló, hol van ez a határ, érdeklődjön a szervezőknél) az illetőnek el kell hagynia a tábort és a befizetett tábordíjat sem kapja vissza!
12. A közös helyiségekben (folyosó, étkező, fürdő stb.) elhelyezett tárgyakat a szobába vinni ill. bútorokat a szobákból külön engedély nélkül kivinni tilos
13. A szobák tisztántartása a szoba lakóinak feladata és kötelessége.
14. A táborban csak azok számára van kötelező program, akik leadták jelentkezésüket a tábor modulversenyére, az ezen való részvétel kötelező hiszen távolmaradás esetén más játékát ill. szórakozását ronthatjuk el. A tábormegnyitón és táborzáráson, továbbá bejelentett tájékoztatókon a megjelenés ugyancsak kötelező. Minden más program opcionális.
15. „Takarodó” időpont nincs meghatározva, mindenki addig marad fenn amíg szeretne, de kéretik figyelembe venni, hogy a zajongással mások nyugalmát zavarhatjuk! (ld. 9 pont)
16. Kiköltözésnél a szobákat, berendezéseket kitakarítva és az eredeti állapotába visszarendezve kell átadni. A szobákat csak azután lehet elhagyni, miután valamelyik szervező ellenőrizte a szoba állapotát.
17. A táborban résztvevők kötelesek a táborhely saját házirendjét is betartani!
18. Amennyiben kár keletkezik a táborhely valamely helyiségében, úgy azt a kár okozója, okozó hiányában az adott szoba lakói kötelesek megtéríteni. Minden káresetet kötelező valamely szervező felé jelezni.
19. A táborra le lehet utazni vendégként (1 napra), minden ilyen esetben a szervezőkkel kell egyeztetni. A táborszabályok a vendégekre is vonatkoznak.
20. A táborozó szükség esetén aláírásával (kiskorú esetén szülők által kitöltött felelősségi nyilatkozattal igazolja), hogy a táborban saját felelősségére vesz részt.
21. <u>A táborszabályok minden táborlakóra érvényesek, a táborozó jelentkezésével igazolja, hogy elfogadja és betartja a táborszabályzatot.</u>

Díjazások, KM-választás, elérhetőségek

Díjazások

- Oklevélben és tárgynyereményre váltható váltóban részesül idén:
    - A legjobb egyéni szerepjátékos
    - A legjobb három szerepjátékos csapat
    - Elegendő résztvevő (legalább 6 fő) esetén az Ynev-kvíz győztese
- Tárgynyereményre váltható váltóban részesülhet bármely játékos vagy csapat, a saját kalandmesterük megítélése alapján.
- Minden táborlakó Kalandozok.hu Pólót kap ajándékba, ehhez a pólóméretet ne felejtsétek el leadni!

Kalandmesterek kiválasztása

A megfelelő KM-csapat párosítások megtalálása érdekében idén arra kérnénk minden csapatot, hogy a preferált kalandmesterekről az alábbiak szerint nyilatkozzon:

- Minden csapat 20[Csapatok száma * 5] pontot oszthat szét a kalandmesterek között
- Minden kalandmesterre legalább 0, legfeljebb 10 pont adható
- 0 pontot annak a KM-nek kell adni, akiről úgy vélitek, ő illene legkevésbé a csapathoz
- 10 pontot annak a KM-nek kell adni, akiről úgy vélitek, ő illene legjobban a csapathoz
- Adható ugyanakkora pont két különböző kalandmesterre

- A kalandmesterek ugyanígy fognak tenni, a csapatokat illetően, úgy, hogy a csapatok preferenciáit nem ismerik. Ezután egy algoritmus megkeresi azt a KM-csapat párosítási listát, amelyik a teljes táborra a legjobb párosításokat tartalmazza, azaz amely alapján a teljes táborban a legjobb a KM-csapat illeszkedés. (Így előfordulhat, hogy amely mesélőre a csapat 10 pontot adott, másnak mesél, sőt, az is, hogy egy ideálisnak tűnő párosítás mégsem valósul meg, mert a teljes tábori párosítás mást igényel)

- Bónuszok:
    - Amelyik csapat időben küld be minden szükséges anyagot (karakterlapok, előtörténetek), az 2[Csapatok száma/2, lefelé kerekítve] extra pontot oszthat el a mesélők között (ezáltal előnybe kerül a választás során)
    - Amelyik csapat először tesz eleget ezen feltételnek, az további 2[Csapatok száma/2, lefelé kerekítve] extra pontot oszthat szét, és legfeljebb 12 pontot adhat egy kalandmesterre (ezáltal komoly előnybe kerül a választás során)
- Maluszok:
    - A csapatok csak akkor adhatnak le kalandmester-preferenciát, ha karaktereiket már beküldték. minden késéssel töltött héttel néggyel csökken az elosztható pontok száma.
- A karakterek beküldési határideje december 1, 23:59:59, a KM-preferencia beküldési határideje is azonos ezzel. Ha a csapat nem küld be KM-preferenciát az adott határidőig, minden KM-re automatikusan 5-ös értékelést ad.

Kérdések és válaszok

Antail – Horváth Zoltán, BigMac – Vályi-Nagy Tamás

Con Salamander – Kovács Dániel (+36204559046, consalamander@kalandozok.hu)

Modullal kapcsolatban: Antail, BigMac, Con Salamander, MagyarGergely

Kellemes táborozást kíván Mindenkinek a szervezőcsapat!

Con Salamander, Kalandozok.hu – 2014.11.14.