

M.A.G.U.S. Tábor 1-10. évfolyamú kalandozók számára

m.a.g.u.s.

— avagy —

a kalandozók krónikái



XIII. Kalandozók.hu Téli Tábor 2016



KALANDOZÓK TÉLI TÁBOR PROGRAMJA.....	3
SZÁLLÁS	5
ÉTKEZÉS	5
UTAZÁSI SEGÉDLET	7
TÁBORREND KÓDEX	8
DÍJAZÁSOK	10
KALANDMESTEREK KIVÁLASZTÁSA	10
SZERVEZŐK	11
KALANDMESTEREK	11

Kalandozók Téli Tábor programja

2016. december 27 – 30. (kedd-péntek)

1. Nap (December 27. Kedd)

8:00 – 12:00 – Úr Ranagol! Ismét eltelt egy év! Mennyi sok TP-t gyűjtöttünk! Idén nem felejem el a fogkefém sem elhozni! Irány a tábor!

12:00 – 17:00 – Érkezés a helyszínre. A szervezők legkésőbbi érkezése 12 órára várható, és a szoba- illetve ágykiosztás az ő feladatuk, így ennél előbb érkezni nem érdemes. Az első szervezett étkezés ezen a napon a vacsora, szóval ne felejtsetek el elpakolni a karácsonyról maradt finomságokat.

17.00 – 17.15 – Ünnepléses tábornyitó

18:00 – 19:00 – Vacsora

19:00 – 20:00 – KM megbeszélés, mindenki másnak szabad játék

21:00 – Saját szervezésű játékok.

2. Nap (December 28. Szerda)

7:00 – Ébresztő, felkészülés a játékra

8:00 – 9:00 – Reggeli.

9:00 – 18:00 – VERSENYMODUL: Első napi játék. ~8 óra teljes játékidő. Étkezések alatt a játék szünetel.

12:30 – 13:30 – Ebéd.

18:00 – 19:00 – Vacsora.

19:00 – Szabad játék egyéb szerepjátékokkal és társasokkal, közösségépítő beszélgetések.

21:00 – 22:00 – Igény esetén Ynev Kvíz

3. Nap (December 29. Csütörtök)

7:00 – Ébresztő, felkészülés a játékra

8:00 – 9:00 – Reggeli.

9:00 – 18:00 – VERSENYMODUL: Második napi játék. ~8 óra teljes játékidő. Étkezések alatt a játék szünetel.

12:30 – 13:30 – Ebéd.

18:00 – 19:00 – Vacsora.

19:00 – 20:00 – KM megbeszélés, értékelés.

20:30 – 21:30 – Évértékelő, eredményhirdetés, táborzárás.

21:30 – Szabad játék egyéb szerepjátékokkal és társasokkal, közösségépítő beszélgetések.

4. Nap (December 30. Péntek)

8:30 – Ébresztő a három óra alvás után.

9:00 – 10:00 – Reggeli

10:00 – 11:30 – Térkapuk áktiválás, helyszín elhagyása, szobák átadása

12:00 – Cseszneki vár közös meglátogatása.

Programok részletezése

Versenymodul

A játék kezdetének és végének adtunk csak korlátot. Minden csapat a Kalandmesterével kezdi és fejezi be a játékot a megadott időkereteken belül. A modult CS és Antail készíti.

Szerepjáték

A tábor a szerepjátékról szól. A kötött programokon kívül tiétek a terep a játékra. A fórumon mindenkinek van joga témát létrehozni, és felmérni az igényeket, illetve megszervezni a játékokat előre!

Ynev Kvíz

Téli táborhoz méltan egyéni megmérettetés a szokásos könnyed hangulatban, tehát a kérdés és a válaszok elhangzása után a jó válasz betűjelét kell majd leírnotok. Mi rosszabb történhet, mint hogy tanulsz egy kicsit és még nyerhetsz is valamit?

Hivatalos táborprogramok

Tábormegnyitó, versenymodul, eredményhirdetés

A hivatalos táborprogramokon a részvétel kötelező, minden más program fakultatív!

Szállás

A szállást olyan formán kell visszaadnotok egy táborszervezőnek a tábor végén, ahogy azt átvettétek a szállás elfoglalásakor, tehát átmozgatott bútorokat, ágyakat, székeket, hűtőket vissza kell vinni az eredeti helyére.

A konyhákban vannak poharak és tányérok, ezeket használat után mindenkinek el kell mosnia és a szárítóra helyezni.

Infrastrukturális dolgok (WC papír, kukászsák) hiánya esetén a KM szobát kell felkeresni.

Elosztók: a szobákban lévő konnektorok száma közelít az 1-hez, így aki szeretné elektromos küttyűjeit tölteni, vagy éppen a sólámpáját akarja lehozni, az ne felejtse el hosszabbítót, vagy elosztót is hozni. (A hosszabbítókra írjátok rá a neveket.)

Étkezés

A központi étkezéseket egy turnusban, a Hosszúház melletti csárdában fogjuk bonyolítani.

Zircen található bevásárlóközpont, ahová esélyes, hogy többen is át fognak majd menni autóval (Az elmúlt évek azt bizonyítják, hogy mindkét napon lesz egy-egy ilyen fuvar.) Akik egyéni étkezést választottak, kérjük igazodjanak a központilag étkezőkhöz.

Pizza: Bakonyszentlászlóról lehet pizzát rendelni!

Hűtő: Az étkezőben van hűtő amit lehet használni. Ezek használhatóak, viszont nem zárhatók kulccsal, tehát az itt – és esetleges más közösségi hűtőkben - hagyott élelmekre/italokra felelősséget nem tudunk vállalni. (Ételfaló démonok.) Megjegyzés: hűtőt, hűtőtáskát lehet hozni.

Tábori felszerelés

Amit mindenféleképpen ajánlunk hozni

- Személyi igazolvány, diákigazolvány
- Szabálykönyvek /minimum ETK/
- Dobókockák
- Kinyomtatott karaktereitek, előtörténeteitek
- Íróeszközök: ceruza, toll, radír, papír
- Ruházkodás: játékhoz, alváshoz, sporthoz. Zokni, fehérnemű, papucs(!), kalandozós táboros pólók, tusfürdő, fogkrém, fogkefe, törülköző
- Zseblámpa
- Útra, játékra: Nass, cukorkák, üdítők, KM-kenő csoki
- Jégdémon-riasztó (A szállás a Bakony közepén van, nem árt felkészülni.)
- Hómanó-riasztó! Az előző években is ragadt el kalandozókat a hómanó.
- Sportjátékokhoz a játékszerek (Ping-pong ütő, frizbee, labdák, kardok.)
- Kiskorúak számára felelősségi nyilatkozat!
- Jó kedv

Amit nem ajánlunk, illetve tilos a táborba hozni

- Nagy-értékű küttyük (elromlik, elkobozzuk és megsemmisítjük)

- Alkohol, drog (Tilos! Lásd: Táborrend kódex).
- Rossz kedv

Utazási segédlet

Az utazás nem a tábor része, így alapvetően egyénileg történik. Az utóbbi pár év során szinte mindig sikerült a fuvarokat leszervezni a fórumon. Amennyiben van hely az autódban, vagy szabad helyet keresel, úgy jelezd a fórumon!

Vinyére menetrendszerűen közlekedik vonat, de szükség esetén Bakonyszentlászlóról vasparipa-beszállító rendszer vehető igénybe a vinyére jutásban.

[Google térkép link](#)



Táborrend kódex

Mint az a kiírás eddigi részéből kiderült: a táborban az alapvető emberi viselkedést várjuk el mindenkitől, azonban álljon itt néhány konkrétum a félreértések elkerülése végett.

Alapvető elvárások a táborban:

1. A szervezők által adott utasítások a táborban kötelező érvényűek.
2. Szemetelni TILOS! Cigaretta csikkek eldobása duplán TILOS, eme tevékenységre az erre a célra kihelyezett cigaretta-csikkgyűjtőket kell használni. Aki eldobja a cigijét annak TAO letöri a kezét (lásd 8. pont) .
3. Gyűjtogatni TILOS!
4. Dohányozni csak a kijelölt helyen szabad /az épületekben tilos a dohányzás/. Kiskorúak számára a dohányzás, Magyarország törvényei szerint, tilos.
5. A kastély területén szabadon lehet mászkálni, ám ha elmentek a területről jelezzétek valamely szervezőnek.
6. Alvás nem kötelező, de ajánlott.
7. Étkezésekre időben kell érkezni és lehetőség szerint ne hagyjatok ki étkezést /pl.: elalvás miatt/, mert azt később pótolni illetve annak árát visszatéríteni nincs lehetőség!
8. MINDEN sérülés és gond esetén a táborszervezőkhöz kell fordulni.
9. Nem szabad rémisztgetni a személyzetet és a helyieket.
10. 18 év alattiaknak az alkoholfogyasztás TILOS!
11. 18 éven felüliek fogyaszthatnak mértékkel alkoholt. Az egészséges határ túllépése esetén (részegség, hányás, kötekedés) az illetőnek el kell hagynia a tábort és a befizetett tábordíjat sem kapja vissza!
12. A közös helyiségekben (folyosó, étkező, fürdő stb.) elhelyezett tárgyakat a szobába vinni ill. bútorokat a szobákból külön engedély nélkül kivinni tilos.
13. A szobák tisztán tartása a szoba lakóinak feladata és kötelessége.
14. A táborban csak azok számára van kötelező program, akik leadták jelentkezésüket a tábor modulversenyére, az ezen való részvétel kötelező hiszen távolmaradás esetén más játékát ill. szórakozását ronthatjuk el. A tábormegnyitón és táborzáráson, továbbá bejelentett tájékoztatókon a megjelenés ugyancsak kötelező. Minden más program opcionális.
15. Takarodó időpont nincs meghatározva, mindenki addig marad fenn amíg szeretne, de kérik figyelembe venni, hogy a zajongással mások nyugalma zavarhatjuk! (lásd. 6-os, 1-es pont)
16. Kiköltözésnél a szobákat, berendezéseket kitakarítva és az eredeti állapotába visszarendezve kell átadni. A szobákat csak azután lehet elhagyni, miután valamelyik szervező ellenőrizte a szoba állapotát.
17. A táborban résztvevők kötelesek a TÁBORHELY saját házirendjét is betartani!
18. Amennyiben kár keletkezik a táborhely valamely helyiségében, úgy azt a kár okozója, okozó hiányában az adott szoba lakói kötelesek megtéríteni. Minden káresetet kötelező valamely szervező felé jelezni.
19. A táborba semmilyen állat nem hozható.
20. A táborra le lehet utazni vendégként (1 napra), minden ilyen esetben a szervezőkkel kell egyeztetni. A táborszabályok a vendégekre is vonatkoznak.
21. A táborozó szükség esetén aláírásával (kiskorú esetén szülők által kitöltött felelősségi nyilatkozattal igazolja), hogy a táborban saját felelősségére vesz részt.

22. A táborszabályok minden táborlakóra és vendégre érvényesek, a táborozó jelentkezésével igazolja, hogy elfogadja és betartja a táborszabályzatot.

Díjazások

Az alábbi kategóriákban jutalmazzuk a nyerteseket tárgynyerménnyel:

- Legjobb szerepjátékos egyéni (1. 2. 3. helyezett)
- Legjobb szerepjátékos csapat (versenymodul)
- Ynev kvíz, amennyiben megrendezésre kerül
- Minden táborlakó Kalandozok.hu ajándékot vihet haza magával.

Kalandmesterek kiválasztása

A megfelelő KM-csapat párosítások megtalálása érdekében idén arra kérnénk minden csapatot, hogy a preferált kalandmesterekről az alábbiak szerint nyilatkozzon:

- Minden csapat 25 [Csapatok száma * 5] pontot oszthat szét a kalandmesterek között
- Minden kalandmesterre legalább 0, legfeljebb 10 pont adható
- 0 pontot annak a KM-nek kell adni, akiről úgy vélték, ő illene legkevésbé a csapathoz
- 10 pontot annak a KM-nek kell adni, akiről úgy vélték, ő illene legjobban a csapathoz
- Adható ugyanakkora pont két különböző kalandmesterre

- A kalandmesterek ugyanígy fognak tenni, a csapatokat illetően, úgy, hogy a csapatok preferenciáit nem ismerik. Ezután egy algoritmus megkeresi azt a KM-csapat párosítási listát, amelyik a teljes táborra a legjobb párosításokat tartalmazza, azaz amely alapján a teljes táborban a legjobb a KM-csapat illeszkedés. (Így előfordulhat, hogy amely mesélőre a csapat 10 pontot adott, másnak mesél, sőt, az is, hogy egy ideálisnak tűnő párosítás mégsem valósul meg, mert a teljes tábori párosítás mást igényel)

- Bónuszok:
 - Amelyik csapat időben küld be minden szükséges anyagot (karakterlapok, előtörténetek), az $2 \lfloor \frac{\text{Csapatok száma}}{2} \rfloor$ kerekítve] extra pontot oszthat el a mesélők között (ezáltal előnybe kerül a választás során)
 - Amelyik csapat először tesz eleget ezen feltételnek, az további $2 \lfloor \frac{\text{Csapatok száma}}{2} \rfloor$ kerekítve] extra pontot oszthat szét, és legfeljebb 12 pontot adhat egy kalandmesterre (ezáltal komoly előnybe kerül a választás során)

- Maluszok:
 - A csapatok csak akkor adhatnak le kalandmester-preferenciát, ha karaktereiket már beküldték. minden késéssel töltött héttel négyvel csökken az elosztható pontok száma.

- A karakterek beküldési határideje december 1, 23:59:59, a KM-preferencia beküldési határideje is azonos ezzel. Ha a csapat nem küld be KM-preferenciát az adott határidőig, minden KM-re automatikusan 5-ös értékelést ad.

Szervezők

Antail (+36705218761), Con Salamander (+36204559046), Felon

Kalandmesterek

Antail, BigMac, Con Salamander, Magyar Gergely, Nekdolan

Versenymodullal kapcsolatos kérdésekkel Ranagolt keressétek meg.

Kellemes táborozást kíván mindenkinek a szervezőcsapat!

