

M.A.G.U.S. Tábor 1-10. 7sz-ű kalandozók számára

M.A.G.U.S.

avagy

a kalandozók krónikái



XV. Kalandozók.hu Téli Tábor 2017



KALANDOZÓK TÉLI TÁBOR PROGRAMJA.....	3
SZÁLLÁS	5
ÉTKEZÉS.....	5
UTAZÁSI SEGÉDLET.....	6
TÁBORRENŐ KÓDEX	7
DIJAZÁSOK.....	8
SZERVEZŐK.....	8
KALANDMESTEREK.....	8

Kalandozók Téli Tábor Programja

2017. december 27 - 30. (hétfő-csütörtök)

1. Nap (December 27. Szerda)

8:00 - 12:00 Készülődés az év egyik legjobban várt eseményére... Mi is lehetne jobb évtörztör szilveszter előtt, mint a XV. Téli Tábor?

12:00 - 17:00 Érkezés a régi-új helyszínre, Gántra. A szervezők legkésőbbi érkezése 12 órára várható, és a szoba-illetve ágykiosztás az ő feladatuk, így ennél előbb érkezni nem érdemes. Az első szervezett étkezés ezen a napon szokás szerint a vacsora, szóval ne felejtsetek el elpakolni a karácsonyról maradt bejglitket és töltöttkáposztákat, hogy ne kelljen estig éheznetek.

17.00 - 17.15 Ünnepeles tábornyitó

18:00 - 19:00 Vacsora

19:00 - 20:00 KM megbeszélés, mindenki másnak szabad játék

21:00 Saját szervezésű játékok.

2. Nap (December 28. Csütörtök)

7:00 Ébresztő, felkészülés a játékra

8:00 - 9:00 Reggeli.

9:00 - 18:00 VERSENYMODUL: Első napi játék. ~8 óra teljes játékidő. Étkezések alatt a játék szünetel.

12:30 - 13:30 Ebéd és kis szieszta.

18:00 - 19:00 Vacsora.

19:00 Szabad játék egyéb szerepjátékokkal és társasokkal, közösségépítő beszélgetések.

21:00 - 22:00 Igény esetén Ynev Kvíz

3. Nap (December 29. Péntek)

7:00 Ébresztő, felkészülés a játékra

8:00 - 9:00 Reggeli.

9:00 - 18:00 VERSENYMODUL: Második napi játék. ~8 óra teljes játékidő. Étkezések alatt a játék szünetel.

12:30 - 13:30 Ebéd és kis szieszta.

Kalandozok.hu Téli Tábor 2017 GÁNT - Teljes Táborcájeroztató

18:00 19:00 Vacsora.

19:00 20:00 KM megbeszélés, értékelés.

20:30 21:30 Évértékelő, eredményhirdetés, táborzárás.

21:30 Szabad játék egyéb szerepjátékokkal és társasokkal, közösségépítő beszélgetések.

4. Nap (December 30. Szombat)

8:30 Ébresztő a három óra alvás után.

9:00 10:00 Reggeli (szándékosan kicsit később, mint a megelőző napokon)

10:00 11:30 Térkapuk aktiválás, helyszín elhagyása, szobák átadása a szervezőknek

PROGRAMOK RÉSZLETEZÉSE

Versenymodul

A játék kezdetének és végének adtunk csak korlátot. Minden csapat a Kalandmesterével kezdi és fejezi be a játékot a megadott időkereteken belül. A modult Antail készíti.

Szerepjáték, Társasjáték

A tábor fő fókuszában most is a szerepjáték áll. A kötött programokon kívül tiétek a terep a játékra. A fórumon mindenkinek van joga témát létrehozni, és felmérni az igényeket, illetve megszervezni a játékokat előre! A már szokásosnak mondható One Night Werewolf, Munchkin, illetve Igenis, Sötét Nagyúr, Bang és/vagy Kocka-Bang reményeink szerint idén is szerepel majd a palettán, de új játékokra is mindig van jelentkező!

Yuev kvíz

Téli táborokban szokásos módon egyéni, avagy csapatos megmérettetés a szokásos könnyed hangulatban, tehát a kérdés és a válaszok elhangzása után a jó válasz betűjelét kell majd leírnotok. Idén is díjazzuk majd, úgyhogy nem sok vesztenivalótok van!

Hivatalos táborprogramok

Tábormegnyitó, versenymodul, eredményhirdetés

A hivatalos táborprogramokon a részvétel kötelező, minden más program fakultatív!

Szállás

A szállást olyan formán kell visszaadnotok egy táborszervezőnek a tábor végén, ahogy azt átvettétek a szállás elfoglalásakor, tehát átmozgatott bútorokat, ágyakat, székeket, hűtőket vissza kell vinni az eredeti helyére.

A konyhában vannak poharak és tányérok, ezeket használat után mindenkinek el kell mosnia és a szárítóra helyezni.

Infrastrukturális dolgok (WC papír, kukászsák) hiánya esetén a KM szobát kell felkeresni.

Elosztók: a szobákban lévő konnektorok száma elképzelhető, hogy alacsony, így aki szeretné elektromos kűtyűjeit töltögetni, vagy éppen a sőlámpáját akarja lehozni, az ne felejtse el hosszabbítót, vagy elosztót is hozni. (A hosszabbítókra írjátok rá a neveteket, elkerülendő a kavarodást.)

Étkezés

A központi étkezéseket egy turnusban, a régről ismerős Vértes Vendéglőben fogjuk bonyolítani. Ez nagyjából háromszáz méterre található a szállástól.

A településen van kisbolt, ahol a legtöbb szükséges dolog beszerezhető, de igény esetén biztosan lesz majd vasparipa-karaván valamely közelebbi bevásárlóközpontba. Akik egyéni étkezést választottak, kérjük igazodjanak a központilag étkezőkhöz.

Tábori felszerelés

Amic mindenféleképpen ajánlunk hozni

- Személyi igazolvány, diákigazolvány
- Szabálykönyvek /minimum ETK/
- Dobókockák
- Kinyomtatott karaktereitek, előtörténeteitek
- Íróeszközök: ceruza, toll, radír, papír
- Ruházkodás: játékhoz, alváshoz, sporthoz. Zokni, fehérnemű, papucs(!), kalandozós táboros pólók, tusfürdő, fogkrém, fogkefe, törülköző
- Zseblámpa
- Útra, játékra: Nass, cukorkák, üdítők, KM-kenő csoki
- Jégóriás-kirekesztő-pentagrammához kőföld (A szállás a Vértes közepén van, nem árt felkészülni.)
- Hógolyózó felszerelés – vastag kesztyű, vízhatlan kabát
- Sportjátékokhoz a játékszerek (Ping-pong ütő, frizbee, labdák, kardok.)
- Kiskorúak számára felelősségi nyilatkozat!
- Jó kedv

Amic nem ajánlunk, illetve tilos a táborba hozni

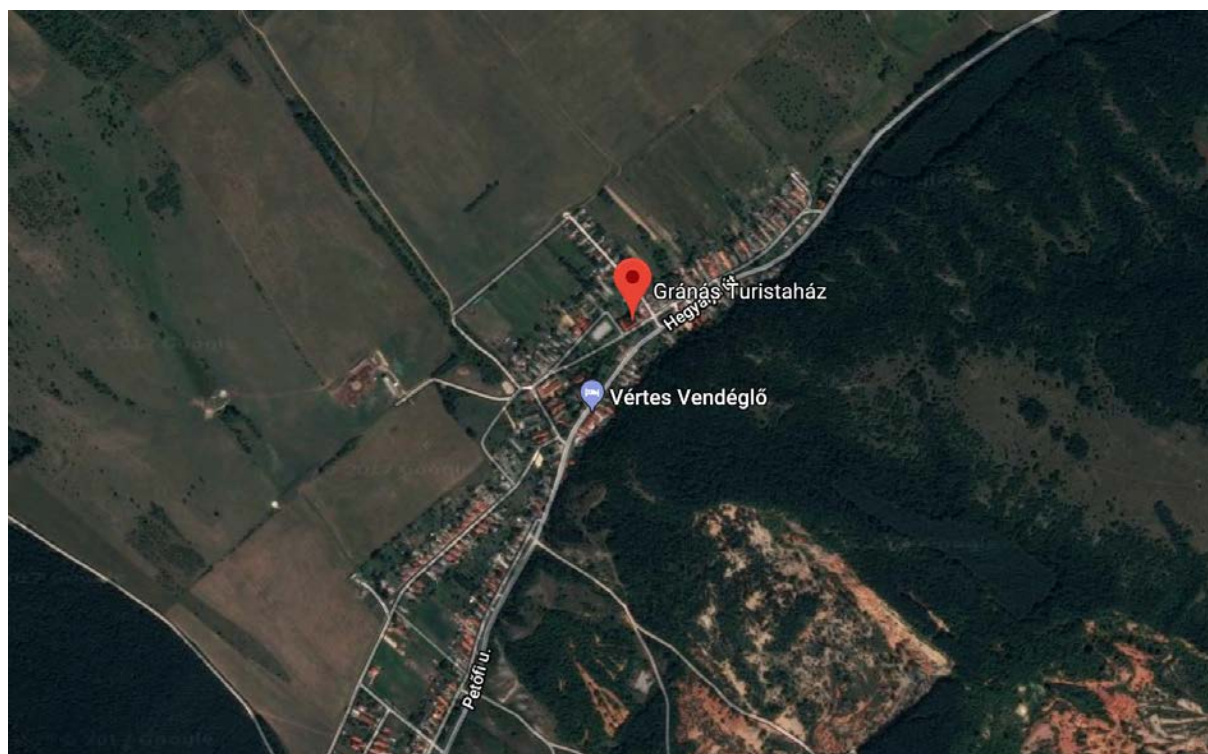
- Nagy-értékű kűtyük (elromlik, elkobozzuk és megsemmisítjük)
- Alkohol, drog (Tilos! Lásd: Táborrend kódex).
- Rossz kedv

Utazási segédlet

Az utazás nem a tábor része, így alapvetően egyénileg történik. Az utóbbi pár év során szinte mindig sikerült a fuvarokat leszervezni a fórumon. Amennyiben van hely az autódban, vagy szabad helyet keresel, úgy jelezd a fórumon!

Gántra menetrendszerűen közlekedik busz székesfehérvárról, de szükség esetén a környékről végső esetben akár Székesfehérvárról is - vasparipa-beszállító rendszer vehető igénybe a helyszínre jutásban.

[Google térkép link](#)



Táborrend kódex

Mint az a kiírás eddigi részéből kiderült: a táborban az alapvető emberi viselkedést várjuk el mindenkitől, azonban álljon itt néhány konkrétum a félreértések elkerülése végett.

Alapvető elvárások a táborban:

1. A szervezők által adott utasítások a táborban kötelező érvényűek.
2. Szemetelni TILOS! Cigaretta csikkek eldobása duplán TILOS, eme tevékenységre az erre a célra kihelyezett cigaretta-csikkgyűjtőket kell használni. Aki eldobja a cigijét annak TAO letöri a kezét (lásd 8. pont) .
3. Gyűjtogatni TILOS!
4. Dohányozni csak a kijelölt helyen szabad /az épületekben tilos a dohányzás/. Kiskorúak számára a dohányzás, Magyarország törvényei szerint, tilos.
5. A kastély területén szabadon lehet mászkálni, ám ha elmentek a területről jelezzétek valamely szervezőnek.
6. Alvás nem kötelező, de ajánlott.
7. Étkezésekre időben kell érkezni és lehetőség szerint ne hagyjatok ki étkezést /pl.: elalvás miatt/, mert azt később pótolni illetve annak árát visszatéríteni nincs lehetőség!
8. MINDEN sérülés és gond esetén a tábor szervezőkhöz kell fordulni.
9. Nem szabad rémisztgetni a személyzetet és a helyieket.
10. 18 év alattiaknak az alkoholfogyasztás TILOS!
11. 18 éven felüliek fogyaszthatnak mértékkel alkoholt. Az egészséges határ túllépése esetén (részegség, hányás, kötekedés) az illetőnek el kell hagynia a tábort és a befizetett tábordíjat sem kapja vissza!
12. A közös helyiségekben (folyosó, étkező, fürdő stb.) elhelyezett tárgyakat a szobába vinni ill. bútorokat a szobákból külön engedély nélkül kivinni tilos.
13. A szobák tisztán tartása a szoba lakóinak feladata és kötelessége.
14. A táborban csak azok számára van kötelező program, akik leadták jelentkezésüket a tábor modulversenyére, az ezen való részvétel kötelező hiszen távolmaradás esetén más játékát ill. szórakozását ronthatjuk el. A tábor megnyitón és táborzáráson, továbbá bejelentett tájékoztatókon a megjelenés ugyancsak kötelező. Minden más program opcionális.
15. Takarodó időpont nincs meghatározva, mindenki addig marad fenn amíg szeretne, de kérik figyelembe venni, hogy a zajongással mások nyugalma zavarható! (lásd. 6-os, 1-es pont)
16. Kiköltözésnél a szobákat, berendezéseket kitakarítva és az eredeti állapotába visszarendezve kell átadni. A szobákat csak azután lehet elhagyni, miután valamelyik szervező ellenőrizte a szoba állapotát.
17. A táborban résztvevők kötelesek a TÁBORHELY saját házirendjét is betartani!
18. Amennyiben kár keletkezik a táborhely valamely helyiségében, úgy azt a kár okozója, okozó hiányában az adott szoba lakói kötelesek megtéríteni. Minden káresetet kötelező valamely szervező felé jelezni.
19. A táborba semmilyen állat nem hozható.
20. A táborra le lehet utazni vendégként (1 napra), minden ilyen esetben a szervezőkkel kell egyeztetni. A tábor szabályok a vendégekre is vonatkoznak.
21. A táborozó szükség esetén aláírásával (kiskorú esetén szülők által kitöltött felelősségi nyilatkozattal igazolja), hogy a táborban saját felelősségére vesz részt.
22. A tábor szabályok minden táborlakóra és vendégre érvényesek, a táborozó jelentkezésével igazolja, hogy elfogadja és betartja a tábor szabályzatot.

Ójazások

Az alábbi kategóriákban jutalmazuk a nyerteseket tárgynyerménnyel:

- Legjobb játékos minden csapatból (5 egyéni helyezett)
- Legjobb szerepjátékos csapat (versenymodul)
- Ynev Kvíz
- Minden táborlakó Kalandozok.hu ajándékot vihet haza magával.

Szervezők

Antail, Con Salamander (+36204559046)

Kalandszervezők

Antail, Con Salamander, hERK, Magyar Gergely, Scylla

Versenymodullal kapcsolatos kérdésekkel Antailt keressétek meg.

Kellemes táborozást kíván mindenkinek a szervezőcsapat!

